

2023

중·고등학교 진로 프로그램 종합설명회



경영가치체계

MISSION

우리는 성남의 청소년이 건강하고 창의적인 시민으로 성장하는데 필요한 경험의 기회를 제공하여 청소년의 삶의 질 향상에 기여하고 청소년과 함께 지역사회 변화를 이끌어 간다.

VISION

청소년이 24시간 행복한 성남시

핵심가치

주도성

플랫폼

상호
존중

경영방침

청소년 주도성에 기반한 청소년 중심의 서비스로
청소년과 지역사회가 서로 존중하는 행복 플랫폼을 구현한다.

경영전략



건강하고 창의적인 시민 청소년

- 1-1. 청소년 주도의 시민핵심역량 강화
- 1-2. 대상 · 현안별 맞춤형 서비스 제공



지역사회 청소년 행복 플랫폼

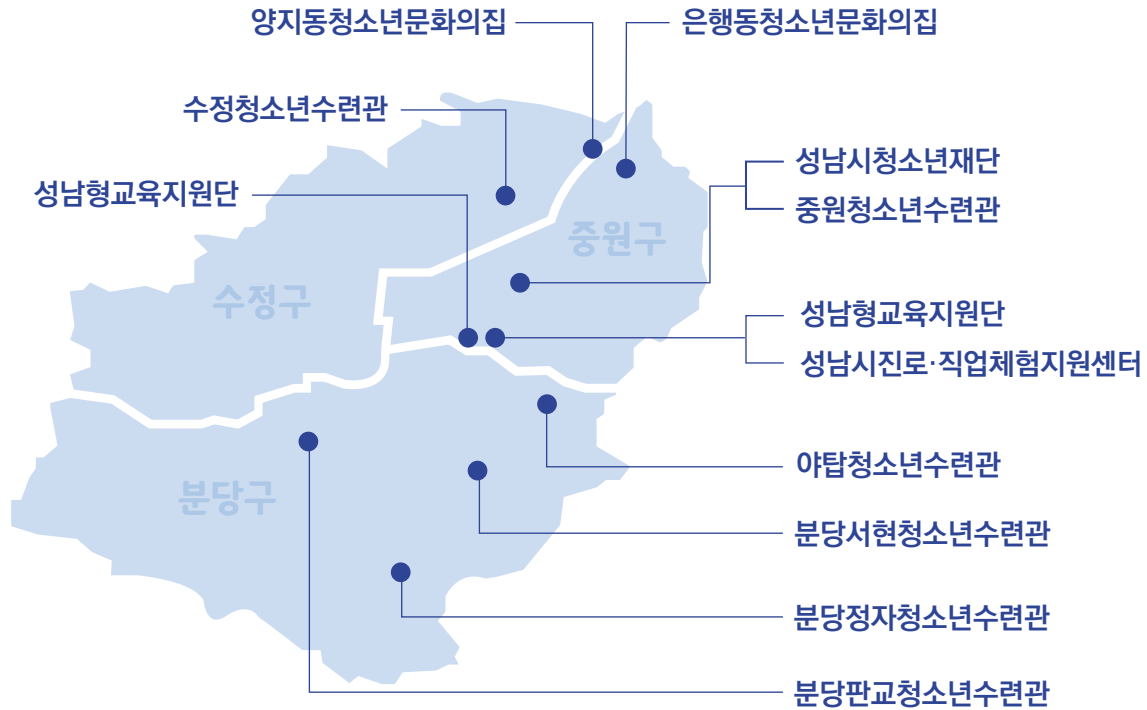
- 2-1. 적극적인 청소년 권리 보장
- 2-2. 지역사회 청소년 플랫폼 기능 강화
- 2-3. 청소년 지원 거버넌스 형성



청소년과 함께하는 재단

- 3-1. 청소년과 함께하는 재단 경영
- 3-2. 지속가능 경영체계 구축

성남시청소년재단 시설 위치



성남시청소년재단	중원구 둔촌대로 332 지동, 4층	☎ 031) 729-9000
중원청소년수련관	중원구 둔촌대로 332	☎ 031) 729-9300
분당서현청소년수련관	분당구 불정로 386번길 38	☎ 031) 729-9400
분당정자청소년수련관	분당구 성남대로 407번길 12	☎ 031) 729-9500
분당판교청소년수련관	분당구 운중로 225번길 37	☎ 031) 729-9600
야탑청소년수련관	분당구 별말로 30번길 35	☎ 031) 729-9800
(임시)수정청소년수련관	수정구 수정로 150. 8층 (신흥동, 교보빌딩)	☎ 031) 729-9200
양지동청소년문화의집	수정구 산성대로 483, 6층	☎ 031) 729-9801
은행동청소년문화의집	중원구 산성대로 516번길 24	☎ 031) 729-9900
성남형교육지원단	분당구 별말로 30번길 35, 5층	☎ 031) 729-9885
성남시청소년상담복지센터	중원구 성남대로 997번길 7, 4층	☎ 031) 729-9100

중학교 진로프로그램 현황 07

01 중원청소년수련관	10
02 분당서현청소년수련관	17
03 분당정자청소년수련관	22
04 분당판교청소년수련관	25
05 (임시)수정청소년수련관.....	30
06 양지동청소년문화의집	41
07 성남형교육지원단	46

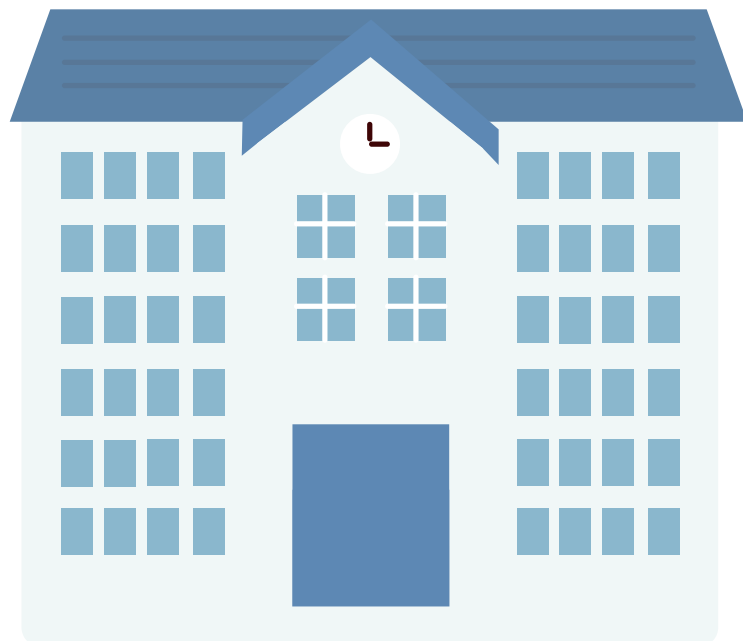
고등학교 진로프로그램 현황 57

01 중원청소년수련관	59
02 분당서현청소년수련관	64
03 분당정자청소년수련관	67
04 분당판교청소년수련관	70
05 (임시)수정청소년수련관.....	75
06 양지동청소년문화의집	78
07 성남형교육지원단	83

진로멘토단 리스트 87

성남시청소년재단

2023 중학교 진로 프로그램 현황



2023 중학교 진로 프로그램 현황

연번	시설	운영역	프로그램	운영형태	기간	횟수	인원 (연인원)	참가비	담당자	연락처 (031)
1	중원 청소년 수련관	진로 탐색	진로희망 『꿈다(多)락(樂) 캠퍼스』	강연형	4~11월	1회 (45회)	440학급 (연12,000명)	학급당 100,000원	문현주	729-9352
2		진로 탐색	함께성장 아카데미 『진로독서』	강연형	4~11월	3회	20~30명 (연300명)	학급당 80,000원	한순원	729-9354
3		진로 탐색	학교부적응예방 상담&진로활동 『C.C.Club』	체험형	1~11월	2회	4~10명 (연120명)	무료	김인영	729-9360
4	분당 서현 청소년 수련관	진로 탐색	진로직업체험 『코(CO)·끼·리』	강연형 체험형	5~11월	16~18회 (6~8개교)	4~8학급 (연2,560명)	1인 1회 14,000원 ~16,000원	유상희	729-9451
5		진로 탐색	『안랩』 라이브(Live) 견학	현장 견학형 (온라인)	4~6월	10회 (10개교)	10개교 (연1,000명)	무료	박태형	729-9452
6	분당 정자 청소년 수련관	진로 탐색	자유학년제 『내 꿈 디자인하기』	강연형	4~12월	1~2회 (12회)	100~250명 (연3,300명)	학급당 2시간 90,000원, 3시간 140,000원	염정윤	729-9551
7				체험형	4~12월			1인당 12,000원 이상	염정윤	729-9551
8				강연형 (공연)	4~12월			1회당 800,000원	염정윤	729-9551
9	분당 판교 청소년 수련관	진로 탐색	나침판 Eco 잡(Job) Go	체험형 강연형	4~12월	3일 진행 (별도운영 협의가능)	200명 (6~7학급) (연1,800명)	1인/1일 10,000원 ~ 20,000원 (내용별 금액상이)	오은경	729-9651
10		진로 탐색	힐링체험	체험형	4~11월	1회 (5회)	20~30명 (연400명)	1인당 15,000원 ~20,000원	조은혜	729-9632

연 번	시설	운영 영역	프로그램	운영형태	기간	횟수	인원 (연인원)	참가비	담당자	연락처 (031)
11	(임시) 수정 청소년 수련관	진로 탐색	드림 포트폴리오	강연형	3~12월	3회 (12회)	학급당 25명 내외 (연4,800명)	학급당 1회 (2시간) 100,000원	심혜선	729-9231
12		진로 탐색	문화극장탐험	강연형	4~12월	1회 (15회)	100명 (연2,800명)	1인당 9,000원	심혜선	729-9231
13		예술 체육	교육공동체사업	강연형 체험형	4~12월	협의	학급당 25명 내외 (연2,600명)	프로그램 별 상이	심혜선	729-9231
14		주제 선택	리더의정석	강연형	3~12월	1회 (12회)	학급당 25명 내외 (연300명)	학급당 1회 (3시간) 500,000원	심혜선	729-9231
15		주제 선택	청소년 로(LAW)스쿨	강연형 체험형	4~11월	1회 (6회)	학급당 25명 내외 (연750명)	학급당 1회 (2시간) 150,000원	이춘섭	729-9232
16	양지동 청소년 문화의집	진로 탐색	더 나은 세상으로의 발걸음 『체인지메이커』	강연형	4~11월	1회 (3시간)	1회당 30명 이내 (1학급 기준)	학급당 300,000원	신수진	729-9952
17		진로 탐색	진로탐정 체인지메이커	체험형	4~11월	3회 (2시간×3회)	1회당 30명 이내 (1학급 기준)	학급당 600,000원	신수진	729-9952
18	성남형 교육 지원단	진로 탐색	청바지 프로젝트	기타 형태	4~11월	1회 (4회)	중학교 1학년 전체 (연 6,000명)	무료	조현서	729-9894
19		진로 탐색	기업 연계 현장 진로체험 『드림로드』	체험형	3~11월	1회 (40회)	최대 1개 학년 (연6,000명)	무료	김정호	729-9893
20		진로 탐색	성공인에게 배우는 꿈팁	강연형	3~11월	2회 (20회)	최대 1개 학년 (연3,000명)	무료	조현서	729-9894
21		주제 선택	청소년x스타트업 『청스타』	체험형	9~11월	1회 (7회)	최대 1개 학년 (연1,050명)	무료	김정호	729-9893

01

성남시청소년재단

중원청소년수련관

1. 진로희망 『꿈다(多)락(樂) 캠퍼스』
2. 함께성장 아카데미 『인성과 진로독서』
3. 상담(Counseling) & 진로(Career)활동 『C.C. Club』



1. 진로희망 『꿈다(多)락(樂) 캠퍼스』

청소년 진로직업 탐색 및 미래역량 향상을 위한 대학생·직업인 진로 멘토링

- 다양한 전공분야 및 직업세계의 이해를 통한 진로 탐색 기회 및 양질의 진로 교육 제공
- 청소년기 올바른 자아인식과 진로 탐색을 위한 보편적 진로 프로그램 운영

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량			
장 소	해당 학교 교실			
일 정	운영기간	4~11월	대상	중등 1~3학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	총 1회, 2교시 (45분 수업, 2교시 운영)
	연 운영횟수	▪ 프로그램 선택에 따라 참여 학교 및 참여 횟수 변동 가능 ▪ 2023년 440학급 참여 가능		
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1학급 100,000원)			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/문현주	전화	031)729-9352
	이메일	door0607@snyouth.or.kr	팩스	031)755-4635

2. 프로그램 일정

구 분	활동구분	진행시간	내 용	장 소
1	대학생 멘토링	1회, 2교시 (45분 수업, 2교시 운영)	■ 나의 관심 학과 탐색을 위한 대학생 멘토링 - 인문사회, 과학의료, 문화체육 등 분야별 대학생 진로 강연 - 대학생 멘토의 학창시절 진로 고민, 학과 선택 계기	해당 학교 교실
2	직업인 멘토링	1회, 2교시 (45분 수업, 2교시 운영)	■ 다양한 직업세계 이해를 위한 직업인 멘토링 - 사전 선호 조사를 통한 관련 분야 직업인 진로 강연 - 직업에 대한 현실적 이해, 직업의 장·단점 - 이 직업을 갖기 위해 노력이 필요한 점 등	해당 학교 교실

3. 운영방법

- 단순 강의에서 벗어난 발표·토론이 융합된 참여형 교육 진행
- 각 멘토링은 학교 상황에 따라 선택 신청 가능
 - 대학생 멘토링: 5월, 7월, 8월, 9월, 11월 금요일만 신청 가능
 - ※ 대학생 시험기간 및 공강 일정 고려
 - 직업인 멘토링: 1~3학년 구분 없이 신청가능 / 전교생 신청 가능
- 1회 운영기준: 45분 수업, 2교시 운영(1교시 진행 후 멘토 및 청소년 변경) 로테이션 수업 방식
- 감염병 확산 등으로 온라인 수업 전환 시, 멘토가 학교 방문 후 교직원 줌(ZOOM)을 활용하여 수업 진행
- 최종 날짜 및 시간은 담당자 협의 후 신청기간(3월 중) 내 공문 발송

4. 장점 및 효과

- 청소년 진로 발달단계에 맞춘 체계적 교육 내용 구성
- 학교 교육과정 내 탄력적인 프로그램 운영
- 청소년이 평소 접하기 어려운 대학생 및 직업인 멘토와의 만남
- 공교육의 부족한 진로 교육을 보완한 양질의 진로 프로그램 제공

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 학급 별 PC세팅, 스크린 등 기자재 세팅 협조
 - 대학생 및 직업인은 전문 강사가 아니므로 모든 인원의 개인 노트북 지참이 불가능
 - 프로그램 운영 전 멘토 개인 노트북 준비 여부 조사 후 개인 노트북 준비 불가능 멘토에 한하여 학교 PC세팅 요청
- ✓ **대학생 멘토링 신청 일정: 5월, 7월, 8월, 9월 11월 금요일만 신청 가능**
- ✓ 타 학교와 날짜 중복될 경우 선착순 신청을 원칙으로 함 (멘토링 별 1일 1개교 운영)
- ✓ 신청 학급 수에 따라 담당자와 담당교사 협의 후 일정이 변동될 수 있음

6. 운영사진



대학생 멘토링



직업인 멘토링

2. 함께성장아카데미 『진로독서』

4차산업혁명시대에 맞는 미래를 준비하는 인문학 중심의 진로독서 교육

- 책을 활용한 진로독서 미래교육
- 진로독서 교육을 통하여 자신을 먼저 이해하고 꿈을 설계하는 진로교육
- 인문학적 아카데미 교육을 기반으로 창의성 및 전인적 성장 지원

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형
핵심역량	진로탐색 역량			
장 소	해당 학교 교실			
일 정	운영기간	4월 ~11월	대상	중등 1~3학년 (1학급 이상)
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	총3회, 1회당 2시간 ※ 횟수 조정 가능
	연 운영횟수	▪ 프로그램 선택에 따라 참여 학교 및 참여 횟수 변동 가능 ▪ 2023년 30학급 참여 가능		
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1학급 80,000원)			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/한순원	전화	031)729-9354
	이메일	princesswink@snyouth.or.kr	팩스	031)755-4635

2. 프로그램 일정

구 분	활동구분	진행시간	내 용	장 소
1	강의 및 체험	2시간	■ 자기이해 - 「작은벽돌」, 「바보빅터」를 통해 자신의 정체성 이해 - 「치킨마스크」를 통해 자신의 강점 알기 - 비주얼씽킹으로 정리	해당 학교
2	강의 및 체험	2시간	■ 직업탐색 - 「광고천재 이제석」, 「갈매기의 꿈」을 활용하여 다양한 직업 알아보기 - 실패를 딛고 성공을 거둔 인물 만나기	해당 학교
3	강의 및 체험	2시간	■ 꿈의 설계 - 「준비된 행운」, 「행복한 청소부」를 읽고 나의 유형 알아보기 - 나의 버킷리스트 작성하기	해당 학교

3. 운영방법

- 수업 운영 방향
 - 강사가 직접 책을 읽어주며 이를 토대로 소통하면서 내 안의 가능성을 찾아가는 진로독서 로드맵으로 비주얼씽킹, 버킷리스트 작성 등 적극적인 조별 참여활동으로 구성

4. 장점 및 효과

- 독서를 활용한 수업으로 인문학적 사고력 확장
- 4차산업혁명을 대비하여 준비할 수 있도록 체계적인 꿈 설계 지도
- 수업 종료 후 결과물을 통해 서로 공유하는 시간을 갖게 됨

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 신청 시 선착순을 원칙으로 하지만 사전 전화 통화 후 공문으로 신청을 받음
- ✓ 운영 횟수 조정 가능 및 맞춤형 프로그램 가능

6. 운영사진



3.

학교부적응예방 상담진로활동 『C.C.Club』

학교부적응 예방을 위한 상담 및 진로체험활동

- 맞춤형 진로검사 및 상담을 통한 자기이해 및 진로의사결정력 향상
- 맞춤/선택형 진로체험활동을 통한 진로탐색 욕구충족 및 자기효능감 향상
- 학교부적응 청소년의 상담 및 진로활동 기회 확대 및 학교적응력 향상

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	체험형
핵심역량	진로탐색 역량			
장 소	해당 학교 교실 및 수련관			
일 정	운영기간	1월 ~ 11월	대상	중등 1~3학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	총 2회, 1회당 2시간 ※ 횟수 조정 가능
	연 운영횟수	■ 프로그램 선택에 따라 참여 학교 및 참여 횟수 변동 가능		
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/김인영	전화	031)729-9360
	이메일	mulan27@snyouth.or.kr	팩스	031)755-4635

2. 프로그램 일정

구 분	활동구분	진행시간	내 용	장 소
1	진로검사 및 상담	2시간	■ 자기이해 - 진로검사를 통한 적성, 흥미, 관심 등 탐색 - 상담을 통한 자기이해 도모 - 진로의사결정력 향상	해당 학교, 수련관
2	진로체험 활동	2시간	■ 진로/직업체험활동 - 반려견지도사, 목공지도사, 바리스타, 플라워리스트, 네일아트, 캔들아티스트, 타로상담사 등 다양한 직업군의 직접 체험활동을 통한 진로/직업 탐색 기회 제공	해당 학교, 수련관

3. 운영방법

- 1차시(2시간)
 - MBTI, Hollan 등 진로검사
 - 진로검사를 토대로 한 개인/집단상담을 통해 적성, 흥미, 성격 등 자기이해 및 진로의사결정력 향상
- 2차시(2시간)
 - 반려견지도사, 목공지도사, 바리스타, 플라워리스트, 네일아트, 캔들아티스트 등 다양한 직업군의 직접 체험활동을 통한 진로/직업 탐색 기회 제공

4. 장점 및 효과

- 맞춤형 진로검사 및 상담을 통한 자기이해 및 진로의사결정력 향상
- 맞춤/선택형 진로체험활동을 통한 진로탐색 욕구충족 및 자기효능감 향상
- 학교부적응 청소년의 상담 및 진로활동 기회 확대 및 학교적응력 향상
- 상담 및 진로활동에 대한 결과물 소유를 통한 성취감 및 만족도 증대

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 신청시 선착순을 원칙으로 하지만 사전 전화 통화 후 공문으로 신청을 받음
- ✓ 운영 횟수 조정 가능 및 맞춤형 프로그램 가능

6. 운영사진



타로상담사



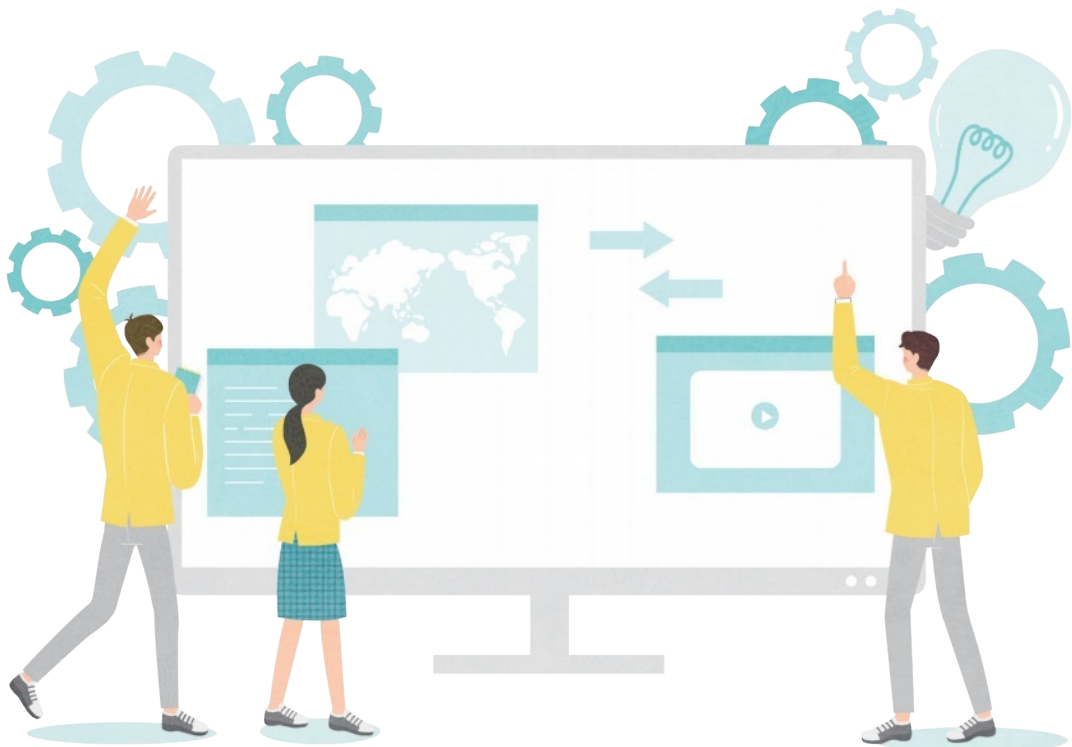
반려견지도사

02

성남시청소년재단

분당서현청소년수련관

1. 진로직업체험 『코(CO)·끼·리』
2. 『안랩』 라이브(Live) 견학



1. 진로직업체험 『코(CO) · 끼 · 리』

청소년 진로 역량 강화를 위한 분야별 전문직업인 진로직업 멘토링 및 체험활동

- 학교 및 청소년 희망 직업군 반영을 통해, 청소년이 꿈과 끼를 찾을 수 있는 양질의 진로 직업교육 제공
- 다양한 진로직업체험을 통해 청소년의 진로 역량 강화 및 건강하고 전인적인 성장 지원

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형 & 체험형
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량			
장 소	프로그램 신청 중학교 교실			
일 정	운영기간	5~11월	대상	중 1~3학년 (4~8학급)
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	3일간 운영 (첫째날·둘째날 1~2교시, 셋째날 1~4교시) ※ 운영일수 조정 가능
	연 운영횟수	총 18회(6~8개교 참여 가능)		
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1일 1인당 14,000원~16,000원)			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/유상희	전화	031)729-9451
	이메일	ssddo42@snyouth.or.kr	팩스	031)781-6158

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	진로직업 체험	1~2교시	■ 공통사항 - 직업 및 세부 분야 소개	신청 학교 교실 및 체육관
2	진로직업 멘토링	1~2교시	- 직업의 비전 및 장·단점 / 직업 현장에서의 경험담 - 직업과 적성 / 직업인이 되기 위한 과정 / 질의응답	
3	진로직업 체험	1~4교시	■ 다른사항 - 진로직업체험: 공통사항 이후, 진로직업체험 운영	

3. 운영방법

- 분야별 전문 직업인 위촉을 통해 양질의 진로직업체험 운영
 - 4차산업, 인문사회과학, 문화예술 등 다양한 직업군 선정

4. 장점 및 효과

- 변화하는 시대에 걸맞은 직업군 선정을 통해 효과성 증대
 - IT, 드론, 유튜브 PD 등

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 보다 효율적인 활동을 위하여 협의를 통한 학교 협조 필요
(PPT 교육을 위한 기자재, 활동별 효과성을 높이기 위한 교육장소 배정 등)

6. 운영사진



2. 『안랩』 라이브(Live) 견학

온라인 견학 프로그램

- IT·정보보안 분야 직무 소개(보안개발자, 악성코드 분석가, 보안제품 기획자 등)
- 청소년 생활과 밀접한 필수 정보보안 정보 전달
- 정보보안 기업 내부 시설 소개 및 실시간 소통

1. 추진개요

장 소	온라인(YouTube)		운영형태	현장 견학형(온라인)	
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량				
일 정	운영기간	4~6월		대상	중·고등 1~3학년 최소인원: 200명 (학년 단위 신청 권장) 최대인원: 제약 없음
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	1회 (중학교 45분, 고등학교 50분)
	연 운영횟수	10회(10개 학교)			
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/박태형		전화	031)729-9452
	이메일	raphael@snyouth.or.kr		팩스	031)781-6158

2. 프로그램 일정

구 분	활동구분	진행시간	내 용
1	회사 및 직무 소개	15~20분	- 통합정보보안기업(안랩) 소개 - 정보보안 기업 내 주요 직무 및 역할 소개
2	보안 게임	10분	- 보안 수칙을 어긴 범인을 찾는 콘셉트의 학생 참여형 게임 - PC, 스마트폰, 태블릿 사용 시 학생들이 일상에서 노출되기 쉬운 보안 위협 및 주의 사항 등 필수 보안 정보 전달
3	사옥투어	20분	- 업무공간, 제품 전시실, 사내 복지시설 등 주요 장소 견학

3. 운영 방법

- 온라인 라이브 스트리밍(YouTube)으로 진행하는 진로탐색
- 신청 학교를 대상으로 비공개 진행
- 스마트폰 또는 PC로 개별 접속해 라이브 견학 영상을 보면서 실시간 채팅에도 참여
(중학교의 경우 교사의 관리 감독 필수)

4. 장점 및 효과

- 무료 프로그램
- 온라인(비대면)으로 장소와 최대 인원수 제약 없이 참여 가능
- 실시간 채팅으로 양방향 소통 가능
- 디지털 시대에 필수적인 정보보안 의식 함양 및 정보보안 분야 진로 탐색에 도움

5. 참고사항

✓ 운영시 참고사항

- 학교 준비사항 : 스마트폰 또는 PC 등 개별 인터넷 접속 가능한 환경 권장
※ 교실에서 단체 시청도 가능, 단 온라인 소통을 위해 개인별 스마트기기 지참

✓ 신청시 참고사항

- 선착순 접수(학교 간 신청 일자가 중복되는 경우, 신청 인원이 많은 학교에 우선권 부여)
- 가일정으로 신청 후 안랩과 세부 일정 협의
- 전학년 또는 학년 단위로 신청 가능하며, 1개교 각 학년별 신청 일자 상이하게 신청 가능

✓ 참고 영상

- '안랩 온라인 Live 견학 미리 보기' 영상(<https://www.youtube.com/watch?v=YJUc5E4z6n8>)

✓ 참고 기사

- 안랩, 2022년 온라인 '라이브(Live) 견학' 참여 인원 5,000명 돌파 (2022. 11. 24)
(<https://www.boannews.com/media/view.asp?idx=111892>)

6. 운영 사진



03

성남시청소년재단

분당정자청소년수련관

1. 자유학년제 「내 꿈 디자인하기」



1. 자유학년제 「내 꿈 디자인하기」

진로 강연(공연), 직업인멘토링, 직업체험 등 맞춤형 진로프로그램

- 직업인 멘토링, 직업체험 등 다양한 직업 세계에 대한 이해도 및 융합적 사고 향상
- 현재 직업인과의 만남을 통한 구체적인 직업관 형성

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형 & 체험형
핵심역량	진로탐색 역량			
장 소	분당정자청소년수련관 및 신청학교 지정 장소			
일 정	운영기간	4~12월	대상	중등 전학년, 최소 2학급~최대 8학급 또는 최대280명 내외 등
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	직업인 멘토링, 직업체험 회당 2~3시간, 진로강연 및 공연 회당 2시간 내외
	연 운영횟수	총12회(연간 10~12개교 참여 가능)		
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비 : 직업 체험 1인 12,000원 이상 : 직업인 멘토링 학급당 90,000원(2시간)~140,000원(3시간) : 진로 강연 및 공연 1회 800,000원(1~2시간)			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/염정윤	전화	031)729-9551
	이메일	yun0106@snyouth.or.kr	팩스	031)783-4307

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
직업인 멘토링	강연형	2~3시간	청소년이 선호 또는 활동이 가능한 직업군에서 활동하는 전문가의 직업소개 및 질의응답	학교 및 수련관
직업 체험	체험형	2~3시간	4차 산업 및 전통적 산업 등 직업을 알 수 있 도록직접 체험프로그램 운영	학교 및 수련관
진로강연 및 공연	강연형 (공연)	1~2시간	진로를 주제로 한 강연 및 공연 등 진행	학교 및 수련관

3. 운영방법

- 신청학교와 사전에 프로그램에 대한 요구사항 파악 및 협의
 - 청소년 선호 직업군 및 프로그램 목적 등을 고려하여 프로그램 확정
- 프로그램 일정 확정 후 각 학교 공문 참가 신청서 제출 및 프로그램 업무협약 체결
 - 프로그램 운영 계획 및 진로 직군 및 체험활동 종류 선정 등 협의
- 협의된 직업군 관련 전문가 섭외 및 프로그램 구성
- 일정에 따른 프로그램 진행(학교 및 수련관 사정에 따라 운영장소 등 세부사항 결정)

4. 장점 및 효과

- 분당정자청소년수련관 특화사업인 미디어, 특화시설인 제과제빵, 메이커스페이스와 연계된 직업 체험 가능
(※단, 수용정원 인원이 있으므로 사전협의 필수)
- 학교별 맞춤형 프로그램 운영을 통한 구체적인 직업관 형성 가능

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 프로그램에 따른 사전 준비물, 운영환경 등 학교와 협의 필요
- ✓ 직업 체험의 경우 프로그램 운영시간 및 형태에 따라 체험비 산정
- ✓ 진로 강연 및 공연은 원활한 진행을 위해 수련관 공연장 (280명 내) 선정 필요

6. 운영사진



04

성남시청소년재단

분당판교청소년수련관

1. 『나침·판 - Eco 잡(Job) Go』
2. 힐링체험



1.

생태·환경 청소년 진로·직업체험 『나침·판 - Eco 잡(Job) Go』

급변하는 교육환경 및 정책 부응하는 생태·환경 분야 진로직업체험 프로그램 운영

- 자유학년제 맞춤 생태·환경 직업체험
- 생태·환경과 관련된 직업에 대하여 통합적 진로 설계가 가능
- 미래의 생태·환경 전문가 양성을 위한 진로 멘토링

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	체험형 & 강연형(복합)
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량			
장 소	해당학교 교실 및 분당판교청소년수련관(공연장, 강의실) 등			
일 정	운영기간	4~12월	대상	중등 1~3학년 최대 200명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	총 3회, 1회당 2교시 / 3일간 진행 (※별도 운영 협의 가능)
	연 운영횟수	별도 협의		
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비 (1인/1일 10,000원~20,000원)			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/오은경	전화	031)729-9651
	이메일	dhdmsrud7@snyouty.or.kr	팩스	031)8016-7883

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	직업인 특강/체험	180분 (4교시) ※2교시씩 교차	- 생태·환경 전문가의 강연 및 체험활동을 통한 생태·환경 분야 청소년 진로 설계 - 환경변화전문가, 생태 심리전문가 등	학교 및 수련관
2	대학생 멘토링	180분 (4교시) ※2교시씩 교차	- 생태·환경 관련 학과 대학생 멘토링 과의 만남 - 바이오메디컬공학과, 토목환경공학과, 생명과학과 등 ※ 1학급 2개 학과(교차 진행)	학교 및 수련관
3	숲체험 /교육연극	180분 (4교시) ※2교시씩 교차	- 판교청소년수련관 숲 체험을 통해 숲의 생태에 대해 알아보고 생태·환경 직업에 대한 동기 강화 - 교육연극 '지구를 살려라'를 통해 환경에 대한 중요성을 인식하고 다양한 직업에 대한 진로 탐색 기회 마련(수련관 자체 기획 프로그램)	판교 수련관

3. 운영방법

○ 프로그램 내용

구분	내 용	상세 내용
1일차	- 생태·환경 직업인 특강 - 생태·환경 직업인 체험	- 환경변화전문가(식물 화분) - 생태 심리전문가(천연 스칸디아모스, 식물테라피) - 친환경아로마테라피(천연주물럭 테라피)
2일차	- 생태·환경 관련 학과 대학생 멘토링	- 바이오메디컬공학과 - 식품생명공학과 - 사회기반시스템공학과 - 토목환경공학과 - 환경학과 - 생명과학과 등
3일차	- 생태·환경 숲체험 - 생태·환경 교육연극	- 생태안내자 금토산 숲 체험 - 참여형 교육연극 '지구를 살려라.'(2인 단막극)

4. 장점 및 효과

- 생태·환경 진로 직업에 대한 이해 및 진로 동기 강화
- 체험 중심의 진로 활동을 통해 현장감 있는 진로 탐색
- 생태·환경 전문가와의 멘토-멘티를 통해 진로 설계 역량 강화
- 생태·환경과 관련된 직업에 대하여 통합적 진로 설계 가능
- 자연물(나뭇가지 등) 놀이체험으로 경쟁에 지친 청소년들에게 공동체 활동을 통한 협동심 고취
- 교육연극을 통해 환경에 대한 중요성 인식과 더불어 환경 관련 직업 탐색이 가능한 '재미있는 진로 활동' 경험

5. 유의 및 참고사항

- √ 학급별 노트북 또는 컴퓨터, 스크린 필요
- √ 프로그램 참여 시 코로나-19 방역 지침에 따른 개인 방역 철저
- √ 직업체험 도구 사용 시 안전 사항 준수 후 사용
- √ 숲 또는 계단 이동 시 장난치지 않기
- √ 프로그램 시작 전 참여 청소년 안전 교육 실시
- √ 프로그램 종료 후 만족도 조사 실시

6. 운영사진



2.

힐링체험

판교25통¹⁾ 공방 연계 직업인과의 만남, 문화예술체험 활동

- 교과과정 이외의 진로탐색 및 문화예술체험
- 마을 내 직업인과 청소년의 열린 소통 기회 제공

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	체험형	
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량				
장 소	해당 학교 교실 또는 분당판교청소년 수련관 내 강의실				
일 정	운영기간	4~11월		대상	중등 1~3학년 체험당 25명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	1회 약 90분
	연 운영횟수	약 16회 (1개 체험 25명 기준)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1인 15,000 ~ 20,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀/조은혜		전화	031)729-9632
	이메일	whdmsgpll@snyouth.or.kr		팩스	031)8016-7884

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	OT	10분	- 참가자 출석확인, 안전교육	해당학교 또는 수련관
	체험	80분	- 해당분야 관련 직업 설명 및 체험 안내 - 힐링체험 진행 - 만족도조사 및 소감나눔	

1) '판교25통(통)'은 분당판교청소년수련관을 포함한 수련관 앞, 판교동 일대의 문화예술상점이 모여 있는 문화예술 거리를 칭함

3. 운영방법

- 체험 분야 별 해당 학교 교실 및 수련관 내 강의실 힐링체험 진행
 - 각 체험처는 분당판교청소년수련관 앞에 위치한 판교25통 내 상점 혹은 공방 대표의 지도로 진행됨
- 2022년 체험활동 예시(23년 변경 가능)

구분	내용
1	천공예(ex. 인형만들기)
2	보석십자수, 석고방향제, 가죽공예(카드지갑) 등
3	앙금플라워떡케이크
4	꽃공예(ex. 센터피스, 리스만들기)
5	푸드스타일링
6	비누만들기
7	가죽공예(반려견 키링 등)
8	과일모찌 만들기
9	도자기 핸드페인팅
10	마카롱꾸미기

4. 장점 및 효과

- 실제 직업인의 지도하에 진행되는 체험을 통해 직업관 형성에 도움을 줌
- 강연, 견학이 아닌 체험활동을 통해 청소년의 흥미 및 만족도를 높임
- 교과과정 외 문화예술 관련 체험을 통한 다양한 직업군에 대한 생각의 폭을 넓힘.

5. 유의 및 참고사항

- √ 2학년 이상 진행 시, 동일 시간 서로 다른 체험 운영 가능
- √ 모든 일정 및 인원 관련, 사전 협의 필요

6. 운영사진



05

성남시청소년재단

(임시)수정청소년수련관

1. 드림 포트폴리오
2. 문화극장탐험
3. 교육공동체사업
4. 리더의정석
5. 청소년 로(LAW)스쿨



1. 드림 포트폴리오

청소년의 진로·직업 탐색 활동

- 청소년의 진로 목표 달성을 위한 커리어 로드맵 지원
- 다양한 직업정보 탐색을 통한 변화하는 미래의 직업세계 이해
- 청소년의 바람직한 직업관 및 자기주도적 진로설계 역량 지원

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량			
장 소	해당 학교			
일 정	운영기간	3~12월	대상	중등 1~3학년 청소년 학급당 25명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	3회 (1회당 2시간)
	연 운영횟수	12회(12개교)		
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(학급당 1회(2시간) 100,000원)			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀 / 심혜선	전화	031)729-9231
	이메일	bthyesun@snyouth.or.kr	팩스	031)745-5290

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	흥미, 나의 꿈 씨앗	1시간	- 내 꿈의 시작, 나의 흥미 - 흥미로 발견하는 특별한 나	해당 학교
2	반짝이는 나의 강점	1시간	- 재능과 성품이 함께하는 소중한 나 - 강점으로 반짝이는 나 소개하기	
3	직업의 소중한 가치	1시간	- 직업 세계의 변화 - 직업 가치관으로 만나는 내 삶의 우선 순위	
4	꿈을 이룬 사람들	1시간	- 행복한 꿈을 이룬 사람들의 특별한 이야기 - 롤모델 소개하기	
5	행복한 나의 미래 24시간	1시간	- 꿈을 이룬 사람들의 하루 - 행복한 나의 미래 하루 소개하기	
6	꿈과 비전	1시간	- 비전, 꿈으로 가는 징검다리 - 행복한 꿈을 이루기 위한 나와 의 약속	

3. 운영방법

- 진로 전문강사 선정, 각 학급별 강사 1인 진행
- 모둠별 주제 토론 및 발표 수업 진행
- 회차별 시청각 자료(ppt) 및 워크지 활용을 통한 프로그램 집중도 제고

4. 장점 및 효과

- 청소년의 핵심역량 발견을 통한 맞춤형 진로 설정 기반 형성
- 진로활동 지원을 통한 청소년의 독립적인 직업관 수립 지원
- 외부 진로기관 연계 강사 선정을 통한 전문성 제고

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 학급별 ppt 가능 노트북 또는 컴퓨터, 스크린 필요
- ✓ 프로그램 진행시 모둠 또는 개별활동으로 진행
- ✓ 프로그램 진행 후 사업비 정산 및 청구 공문 발송 예정
- ✓ 진로 프로그램 설명회 현장 접수 후 기한 내 전자공문 신청 접수 및 확인을 통해 확정

6. 운영사진



2.

문화극장탐험

CGV와 함께 진행하는 문화극장 진로특강

- CGV 기업 연계 관련 직업군 멘토링 특강 진행
- 진로교육 및 진로탐색과 영화 분야의 문화예술 작품에 대한 이해

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량			
장 소	CGV 야탑점			
일 정	운영기간	4~12월	대상	중등 1~3학년 청소년 1개교 100명 이상 (100명 이하 시 협의 필요)
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	1회(170분 내외)
	연 운영횟수	15회(15개교)		
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1인 9,000원)			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀 / 심혜선	전화	031)729-9231
	이메일	bthyesun@snyouth.or.kr	팩스	031)745-5290

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
집합	참가자 집합	20분	- 참가자 인원 파악 및 상영관 입장	CGV 야탑점
특강	CGV 기업 멘토링	25분 내외	- CGV 기업 소개 및 관련 직업 멘토링	
영화상영	영화관람	120분 내외	- 신청 최신 영화(프로그램 운영일 기준) 관람	

3. 운영방법

- 프로그램 신청 학교별 사전 운영협약 체결
- 청소년 대상 CGV 기업 소개 및 관련 멘토링 운영(CGV 관계자 진행)
- 청소년 관람 가능 영화안내 및 학교별 전용 상영관 진행
- 관람 가능 최신 영화 선정(CGV 협의)

4. 장점 및 효과

- CGV 기업 특강을 통해 직업군별 업무영역과 특성을 알 수 있는 기회 제공
- 직업인과의 만남을 통한 현실적인 궁금증 해소와 직업 가치관 형성
- 청소년들의 스트레스 해소 및 건강한 학교문화 형성
- 대중매체를 통한 문화예술 감수성 증진

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 신청 학교별 인원 100명 이상 시 운영 가능 (※ 신청인원 100명 미달 시 협의 필요)
- ✓ 프로그램 진행시 담당교사 참관을 통한 청소년 안전관리 필수
- ✓ 관람 희망 최신 영화 선정 가능 (※ 배급사와 협의 후 진행)
- ✓ 현장 체험 프로그램 특성상 참가 학생 보험은 학교측에서 가입
- ✓ 프로그램 진행 후 사업비 정산 및 청구 공문 발송 예정
- ✓ 진로 프로그램 설명회 현장 접수 후 기한 내 전자공문 신청 접수 및 확인을 통해 확정

6. 운영사진



3.

교육공동체사업

교육공동체 학교 맞춤형 지원 사업

- 학교 요구 맞춤형 지원 사업으로 동아리 및 학급 단위 운영

1. 추진개요

운영영역	예술체육		운영형태	강연형 & 체험형 (복합)	
핵심역량	긍정적인 자아 역량, 문제해결 역량, 창의적 사고 역량				
장 소	해당 학교				
일 정	운영기간	4~12월		대상	중등 1~3학년 청소년 학급당 25명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	협의
	연 운영횟수	25회(25개교)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(프로그램별 상이)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀 / 심혜선		전화	031)729-9231
	이메일	bthyesun@snyouth.or.kr		팩스	031)745-5290

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	위기탈출 안전스쿨	90분	- 응급처치, 생활안전, 심폐소생술 이론 및 실습 등	해당 학교
2	환경교육	160분	- 특강, 모둠활동, 체험 등 환경 관련 다양한 프로그램	
3	학교맞춤형 프로그램	90분	- 독서토론, 교육연극, 민주시민교육 등	

3. 운영방법

- 학교 요구에 맞춰 프로그램 기획 및 운영
- 프로그램에 따라 참가비, 운영시간 등 탄력적 운영
- 강연형, 체험형 등 다양한 운영방식의 청소년 참여형 융합 프로그램 운영

4. 장점 및 효과

- 청소년과 학교 교사들의 배움 욕구를 충족할 수 있는 프로그램 제공
- 다양한 분야의 전문강사 프로그램 운영을 통한 양질의 교육 제공

5. 유의 및 참고사항

- √ 학급별 ppt 가능 노트북 또는 컴퓨터, 스크린 필요
- √ 프로그램 진행시 모둠 또는 개별활동으로 진행
- √ 프로그램 진행 후 사업비 정산 및 청구 공문 발송 예정
- √ 진로 프로그램 설명회 현장 접수 후 기한 내 전자공문 신청 접수 및 확인을 통해 확정

6. 운영사진



4.

리더의 정석

청소년 리더십 역량 강화 활동

- 청소년의 진취적인 지도력과 상호이해의 중요성 이해
- 리더십 역량 강화 및 자기주도적인 성장 지원
- 청소년들의 주도적 참여와 협동심 및 공동체 의식 함양

1. 추진개요

운영영역	주제선택		운영형태	강연형	
핵심역량	자기주도적 역량, 의사소통 역량, 대인관계 역량				
장 소	해당 학교				
일 정	운영기간	3~12월		대상	중등 1~3학년 청소년 학급당 25명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	1회(3시간)
	연 운영횟수	12회(12개교)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(학급당 1회(3시간) 500,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀 / 심혜선		전화	031)729-9231
	이메일	bthyesun@snyouth.or.kr		팩스	031)745-5290

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	셀프리더십	60분	- 자기주도성이란? - 일상에서 주도성 발휘하기	해당 학교
2	승승 패러다임	60분	- 성품과 역량을 갖춘 신뢰 받는 사람 - 상호 유익의 패러다임	
3	공감과 소통	60분	- 협력을 이끄는 리더의 소통방법 - 리더의 대인관계 프로세스	

3. 운영방법

- PBL 방식의 프로그램 운영을 통한 청소년 미래핵심역량 강화 중점 운영
- 이해와 존중, 사회성, 윤리성 향상 사회통합 교육 실시를 통한 리더십 역량 강화
- 다양한 형태(강의, 공동체활동 등)의 리더십 프로그램 운영

4. 장점 및 효과

- 리더십 전문강사 선정 및 프로그램 진행
- 모둠별 주제 토론 및 발표 수업 진행
- 회차별 다양한 시청각 자료(ppt) 활용을 통한 프로그램 집중도 제고

5. 유의 및 참고사항

- √ 학급별 ppt 가능 노트북 또는 컴퓨터, 스크린 필요
- √ 프로그램 진행시 개별 및 모둠활동으로 진행
- √ 프로그램 진행 후 사업비 정산 및 청구 공문 발송 예정
- √ 진로 프로그램 설명회 현장 접수 후 기한 내 전자공문 신청 접수 및 확인을 통해 확정

6. 운영사진



5. 청소년 로(LAW)스쿨

청소년의 성숙한 민주시민 성장 맞춤형 법교육

- 청소년의 올바른 법의식과 가치관 확립
- 청소년의 인권 및 권리 증진 도모

1. 추진개요

운영영역	주제선택		운영형태	강연형 & 체험형 (복합)	
핵심역량	시민의식 역량, 협력적 해결 역량				
장 소	해당 학교				
일 정	운영기간	4~11월		대상	중등 1~3학년 청소년 학급당 25명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	1회 (1회당 2시간)
	연 운영횟수	6회(6개교)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1학급 1회(2시간) 150,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀 / 이춘섭		전화	031)729-9232
	이메일	survi@snyouth.or.kr		팩스	031)745-5290

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	법교육 특강	1시간	- 대한민국 법의 이해(헌법 등 기본법) - 모의재판 시나리오를 기반으로 한 형법, 소년법, 정보통신망법의 이해 - 법과 사회의 역동적 상호작용	해당 학교
2	모의재판	1시간	- 모의재판 체험(시나리오 택1) · 앉아서 갈비 청소년 절도 사건 : 형법(절도, 특수절도), 소년법 · 사과 20개의 숨은 뜻은? : 형법(사기) · 성괴소년 명예훼손 사건 : 정보통신망법, 형법(명예훼손)	

3. 운영방법

- 법교육 전문강사 선정, 각 학급별 강사 1인 진행
- 학급별 법교육 특강 및 모의 재판 체험 진행
- 시청각 자료를 활용한 법 교육 특강, 생활 속 사례를 주제로 한 모의재판, 토론을 통한 법의 이해도 증진

4. 장점 및 효과

- 청소년의 실효성 높은 교육과 체험을 기초한 법적 사고력과 준법의식 고취
- 지역사회 구성원으로서의 민주시민 의식 및 공감 능력 제고
- '법' 관련 분야 직업 가치관 함양 등 폭넓은 진로 탐색 기획 제공

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 학급별 ppt 가능 노트북 또는 컴퓨터, 스크린 또는 모니터 필요
- ✓ 프로그램 진행 시 사전 모의 재판 시나리오 선정 및 역할 배정
- ✓ 프로그램 진행 후 사업비 정산 및 청구 공문 발송 예정
- ✓ 진로 프로그램 설명회 현장 접수 후 기한 내 전자공문 신청 접수 및 확인을 통해 확정

6. 운영사진



06

성남시청소년재단

양지동청소년문화의집

1. 더 나은 세상으로의 발걸음 『체인지메이커』
2. 진로 탐정, 체인지메이커!



1. 더 나은 세상으로의 발걸음 『체인지메이커』

청소년 진로 탐색 및 미래역량 향상을 위한 『체인지메이커』 교육

- 성남지역 청소년들이 『체인지메이커』 특강을 통해 모두가 혁신을 추구하는 『체인지메이커』가 되기 위한 자신의 역량 확인
- 혁신을 추구하는 『체인지메이커』의 시선으로 진로를 단순히 직업 선택이 아닌 자신이 속한 영역에서 혁신을 창출하며 성장하는 과정으로 인식 전환
- 『체인지메이커』 과정을 통해 청소년들의 자기주도성, 기업가정신, 협업 역량 증진

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형 & 체험형 (혼합)	
핵심역량	진로탐색 역량, 진로성숙 역량, 긍정적 자아 역량, 문제해결 역량, 의사소통 역량, 협력적 해결 역량				
장 소	신청학교				
일 정	운영기간	4~11월		대상	중2학년 ~ 고3학년 까지 (최대 4학급)
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총1회 (1회당 3시간(교시), 약135분 내외)
	연 운영횟수	총4~8회(신청상황에 따라 변동가능)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(학급 300,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	신수진		전화	031)729-9952
	이메일	borimio@snyouth.or.kr		팩스	031)733-9274

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	더 나은 세상으로의 발걸음 '체인지 메이커'	3시간	- 체인지 메이커의 개념과 의미 - 체인지 메이커가 추구하는 가치와 정체성 이해하기 (정책 보드게임 활용) - 다양한 혁신의 방법과 사례 (기업의 혁신, 소셜벤처 8등의 사회적 경제 영역, 정책 제안과 참여를 통한 사회혁신, 공공영역에서의 사회혁신, 디지털을 통한 지역 사회혁신 등) - 체인지 메이커 개념 정의하기	신청 학교

3. 운영방법

- **(체인지 메이커 활용)** 자기주도적인 과정을 통해 스스로 진로탐색을 할 수 있도록 체인지메이커 체험 및 교육 운영
- **(모둠별 활동)** 일회성 진로체험의 한계를 극복하고 의사소통 및 협력적 문제해결 역량 강화를 위해 모둠 기반 프로그램 운영
- **(정책보드게임 활용)** 실제 운영되는 정책을 기반으로 제작된 정책보드게임 활용으로 재미와 정책으로 인한 혁신의 결과와 체인지메이커의 영향력을 체험
- **(온·오프라인 블렌디드 운영)** 코로나19 상황 고려, 온·오프라인 블렌디드 형태의 프로그램 운영 가능

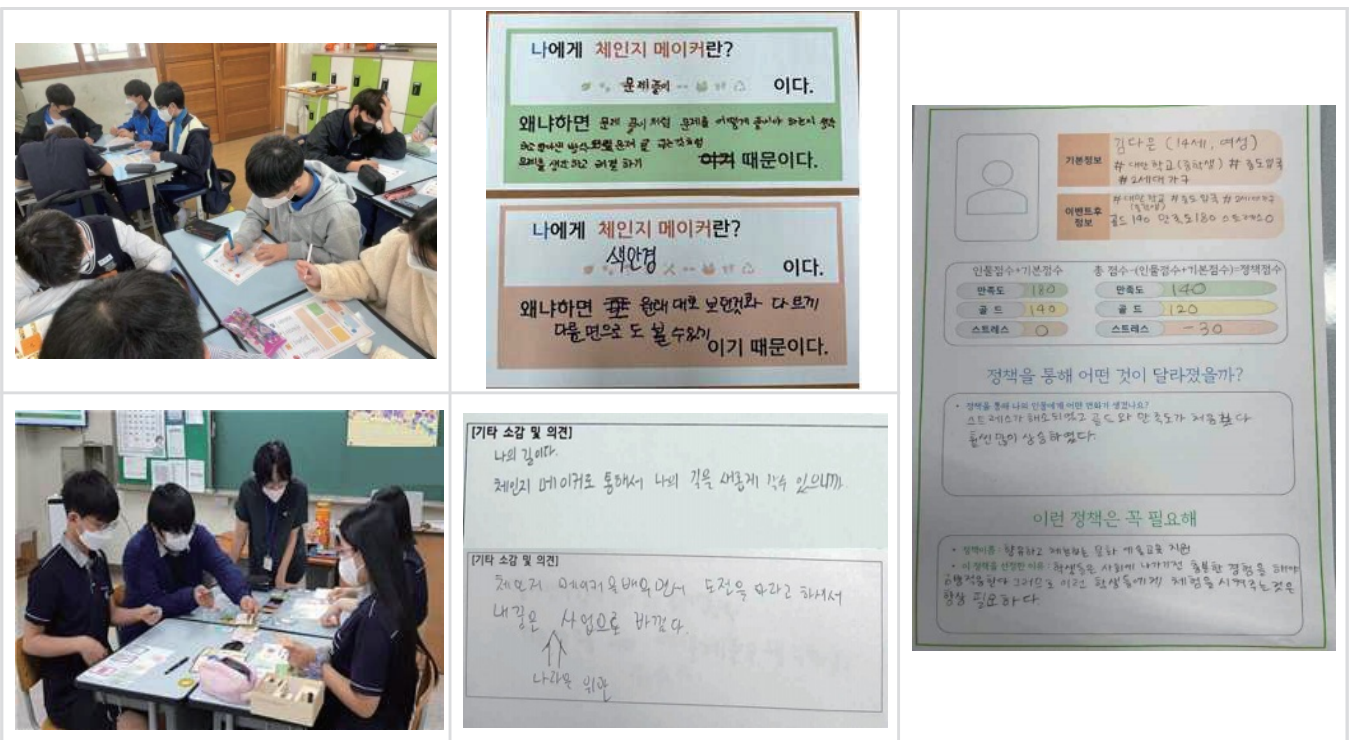
4. 장점 및 효과

- 모둠기반 협업을 통해 의사소통 및 협력적 문제해결 능력 증진
- 자신의 역량을 확인하고 단점을 강점으로 전환하여 긍정적인 자아를 확립
- 실제 정책을 활용한 정책보드게임을 통해 타인을 이해하고 체인지메이커 필요성과 성과를 체험
- 진로를 직업선택이 아닌 변화와 혁신을 만들어 내고 역량을 키우는 성장 과정으로 이해함으로써 진로탐색 및 진로성숙 역량의 증진에 긍정적 영향을 미침

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 프로그램 대상은 중학교 2학년부터 고등학교 3학년까지이나 중학교 1학년 대상으로 신청을 희망할 경우 반드시 2학기에 일정 편성해야 함.(중학교 1학년의 경우 다소 어려울 수 있음)
- ✓ 1학급당 주강사, 보조강사 2명이 프로그램 운영

6. 운영사진



2. 진로 탐색, 체인지메이커!

청소년 진로 탐색 및 미래역량 향상을 위한 『체인지메이커』 교육

- 성남지역 청소년들이 『체인지메이커』 특강을 통해 모두가 혁신을 추구하는 『체인지메이커』가 되기 위한 자신의 역량 확인
- 혁신을 추구하는 『체인지메이커』의 시선으로 진로를 단순히 직업 선택이 아닌 자신이 속한 영역에서 혁신을 창출하며 성장하는 과정으로 인식 전환
- 소셜벤처와 같은 현존 기업 분석하여 필요한 일과 역량을 찾아봄으로써 다양한 진로의 방향을 탐색
- 『체인지메이커』의 시선으로 사회적 가치를 실현하고 문제를 해결하는 다양한 기업을 만들어 봄으로써 직업에 대한 이해와 진로의 영역 확장

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	체험형 & 강연형 (혼합)	
핵심역량	진로탐색 역량, 진로성숙 역량, 긍정적 자아 역량, 문제해결 역량, 의사소통 역량, 협력적 해결 역량				
장 소	신청 학교 교실				
일 정	운영기간	4~11월		대상	중2학년 ~ 고3학년 까지 (최대 4학년)
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총3회 (1회당 2시간(교시) / 3일간 진행), 1회(약90분 내외)
	연 운영횟수	총9~12회(신청상황에 따라 변동가능)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(학급 600,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	신수진		전화	031)729-9952
	이메일	borimio@snyouth.or.kr		팩스	031)733-9274

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	체인지 메이커의 나비효과	2시간	- 체인지 메이커의 개념과 의미 - 체인지메이커의 역량과 나의 역량 찾아보기 - 나의 약점을 강점으로 바꿔보기 - 정책보드게임 활용 : 체인지메이커 이해하기	신청 학교

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
2	진로탐정의 돋보기	2시간	- 사회혁신의 사례 - 소셜벤처, 기업의 혁신알아보기 - 기업분석하기 - 발표하기	신청 학교
3	우리가 발돋움하는 더 나은 세상	2시간	- 우리모듬 기업만들기 - 사회적 가치, 기업이념, - 모듬기업에서 내가 하고 싶은 일 찾기 - 내게 필요한 역량 찾아보기 - 발표하기	신청 학교

3. 운영방법

- **(체인지 메이커 활용)** 자기주도적인 과정을 통해 스스로 진로탐색을 할 수 있도록 체인지메이커 체험 및 교육 운영
- **(모듬별 활동)** 일회성 진로체험의 한계를 극복하고 의사소통 및 협력적 문제해결 역량 강화를 위해 모듬 기반 프로그램 운영
- **(정책보드게임 활용)** 실제 운영되는 정책을 기반으로 제작된 정책보드게임 활용으로 재미와 정책으로 인한 혁신의 결과와 체인지메이커의 영향력을 체험
- **(온·오프라인 블렌디드 운영)** 코로나19 상황 고려, 온·오프라인 블렌디드 형태의 프로그램 운영 가능

4. 장점 및 효과

- 모듬기반 협업을 통해 의사소통 및 협력적 문제해결 능력 증진
- 자신의 역량을 확인하고 단점을 강점으로 전환하여 긍정적인 자아를 확립
- 실제 정책을 활용한 정책보드게임을 통해 타인을 이해하고 체인지메이커 필요성과 성과를 체험
- 현존하는 기업을 분석하고 새로운 기업을 만들어내는 과정에서 조직과 일, 사회적 가치와 혁신에 대한 이해를 통해 진로탐색의 영역 확장.
- 진로를 직업선택이 아닌 변화와 혁신을 만들어 내고 역량을 키우는 성장 과정으로 이해함으로써 진로탐색 및 진로성숙 역량의 증진에 긍정적 영향을 미침

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 프로그램 대상은 중학교 2학년 부터 고등학교 3학년까지이나 중학교 1학년 대상으로 신청을 희망할 경우 반드시 2학기에 일정 편성해야 함.(중학교 1학년의 경우 다소 어려울 수 있음)
- ✓ 1학급당 주강사, 보조강사 2명이 프로그램 운영

07

성남시청소년재단

성남형교육지원단

1. 청바지 프로젝트
2. 기업 연계 현장 진로체험 『드림로드』
3. 성공인에게 배우는 꿈팁
4. 청소년×스타트업 『청스타』



1. 청바지 프로젝트

청소년의 진로직업 탐색을 위한 온라인/오프라인 기업탐방 프로그램

- 지역 기업과 기관의 인프라를 활용해 효과성 높은 진로교육 실현
- 청소년기 관심분야에 대한 현장 중심의 정보 습득으로 올바른 진로탐색 지원

1. 추진개요

운영영역	진로탐색			운영형태	기타형태	
핵심역량	진로탐색 역량, 진로성숙 역량					
장 소	신청 학교 교실 또는 기업 현장(코로나 상황에 따라 변동 가능)					
일 정	운영기간	1기	4.17.(월) ~ 4.19.(수)		대상	중학교 1학년 (중학교 1학년 인원 전체)
		2기	6.19.(월) ~ 6.21.(수)			
		3기	9.18.(월) ~ 9.20.(수)			
		4기	11.20.(월) ~ 11.22.(수)			
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총 1회[3차시(135분)×3일]	
	연 운영횟수	4회				
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비					
담당자 연 락 처	담당부서/성명	진로직업팀 / 조현서		전화	031)729-9894	
	이메일	gustj1668@snyouth.or.kr		팩스	031)721-2530	

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	1일 차 (온라인)	9:00~12:00 (1~3교시)	- 활동지 사전 배포 - 프로그램 일정 소개 - 직업 탐방의 이유 - 다양한 기업의 가치 탐색 - 직업 선택 시 나의 가치와 연결되는 기업의 가치 - 진로 가치 '꿈의 산' 활동	교실
2	2일 차 (온라인)	9:00~12:00 (1~3교시)	- 온라인 기업 탐방 - 기업 직원과 토크쇼 · 회사 및 조직, 직무 소개 · 하루 일과표 작성하기 · 실시간 질의응답(상시 운영) · 퀴즈 쇼 운영(상품 제공)	교실

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
3	3일 차 (오프라인)	9:00~11:00 (1~2교시)	■ 교실로 찾아오는 기업 탐방 - 직업인이 각 교실로 배정되어 강의형식으로 진행 · 회사 및 조직, 직무 소개 · 회사에서의 하루 일과표 소개 · 해당 직업의 구체적인 진로 설계 멘토링	교실
		기업, 학교와의 협의	■ 우리가 찾아가는 기업 탐방 - 한 소그룹 당 체험인솔자 한 명을 매칭하여 관내 체험일터(기업) 체험	기업

3. 운영방법

- 하이브리드 형식의 프로그램 운영
 - 1, 2일차 온라인 운영(실시간 영상 송출) / 3일차 오프라인 운영
 - 온라인 : 유튜브 및 카카오톡 오픈채팅을 활용하여 운영
 - 오프라인
 - 교실로 찾아오는 기업 탐방
 - 우리가 찾아가는 기업 탐방
 - 하반기 희망학교(2개학교-300명이내) 기업탐방 예정

※ 코로나 상황에 따른 변경될 수 있음

- 온라인 운영
 - 카카오톡 오픈채팅
 - 유튜브 방송 송출, 카카오톡 오픈채팅방을 통해 쌍방향 소통
 - 프로그램 시작 전 학생 개인 휴대폰 사전 배포
 - 활동지
 - 참여 학생용으로 사용되는 활동지 제작 후 학교별 배포 예정
 - 유튜브 URL 및 채팅방 개설 후 공유
 - 교사용 안내사항 사전 메일 송부
 - 1일 차 : 진행자와 함께 진로에 대해 알아보기
 - 2일 차 : 기업 직원과 함께 토크쇼 형태로 운영
(2022년도 참여기업: HP프린팅코리아, 판교현대백화점)

- 오프라인 운영
 - 3일차 프로그램
 - 교실로 찾아오는 기업 탐방(1기, 2기, 3기, 4기)
 - 다양한 직무/기업에 종사하는 직업인의 기업소개 및 멘토링 제공
 - 우리가 찾아가는 기업 탐방(3기, 4기- 각 기수 별 2개학교(300명)이내 진행 예정)
 - 체험일터 리스트에 따라 소그룹을 지어 기업탐방
 - 한 소그룹 당 한 명의 체험인솔자를 배정하며, 체험인솔자의 안내 및 통솔에 따라 기업탐방 진행

4. 장점 및 효과

- 온·오프라인-하이브리드 운영을 통해 다양한 방식을 이용한 많은 관내 기업탐방으로 학생들의 흥미와 집중력 향상
- 온라인(유튜브 라이브)을 통해 보안상의 이유 등으로 탐방이 어려운 기업 탐방 가능
- 카카오톡 오픈채팅방을 통한 현장의 기업 실무자들과 참여청소년의 쌍방향 소통 진행
- 오프라인 찾아오는, 찾아가는 기업탐방으로 현장 중심의 생생하고 효과성 높은 진로교육 실현

5. 유의 및 참고사항

- √ 총 3일 중, 1,2일차는 온라인으로, 3일차는 오프라인으로 진행됩니다.
- √ '우리가 찾아가는 기업탐방'은 3, 4기에 각 2개학교 이내로 진행되며, 코로나 상황에 따라 변동 사항이 있을 수 있습니다.

6. 운영사진



2.

기업 연계 현장 진로체험 『드림로드』

청소년의 자기주도적 진로설계를 위한 진로체험 활동

- 학교와 지역사회 연결을 통해 지역사회 기반 진로체험 활성화
- 맞춤형 진로직업체험 제공을 통해 청소년의 진로성숙 능력 향상 지원
- 다양한 진로직업체험을 제공하여 청소년 진로체험 프로그램 선택의 폭 확대

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	체험형
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량			
장 소	신청 학교(교실, 강당, 컴퓨터실 등)			
일 정	운영기간	3~11월	대상	중학교 1~3학년, 최대 1개 학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	총 1회[2차시(90분)]
	연 운영횟수	약 40회(약 40개교)		
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	진로직업팀/김정호	전화	031)729-9893
	이메일	youth1118@snyouth.or.kr	팩스	031)721-2530

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	이론 및 체험활동	45분	■ 프로그램(체험처) 특성에 맞는 내용으로 진로체험 프로그램 진행 ■ 공통 내용 - 안전교육 및 주의사항 안내 - 해당 체험에 대한 진로직업 정보 안내 (기업소개, 직업인으로서의 구성원, 진로에 영향을 미치는 사항 등) - 이론/실습(체험)을 포함한 프로그램 운영	세부 프로그램 별 상이
2	체험활동	45분		

3. 운영방법

- 모집공지 및 선정 (약 40개교)
- 선정된 학교 프로그램 직접기획 (별도 OT예정)
 - 학급수에 맞게 센터에서 배부되는 체험처(프로그램)를 선택하여 프로그램 기획
 - 기획된 프로그램 신청은 진로체험지원전산망'꿈길'을 통해 신청
- 체험처가 학교에 방문하여 진로체험 프로그램 진행
- 각 학급별 프로그램 강사 배정 (프로그램에 따라 보조강사 추가배정)
- 시청각 자료(PPT)를 활용하여 청소년 참여도 제고

4. 장점 및 효과

- 현장기반 체험처의 대표 및 기업인의 학교방문 프로그램운영
- 학급 수 무관, 1개 학년 전체 학생 동시 참여 가능, 프로그램비 센터지원
- 다양한 체험 프로그램 중 원하는 프로그램을 선택 가능
- 진로체험 활동을 포함하고 있어 학생들의 참여도 및 흥미 제고
- 맞춤형 진로직업체험 제공을 통해 청소년의 진로성숙 능력 향상

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 도구를 사용하는 체험 등 운영 시, 안전 관리 철저
- ✓ 세부 프로그램별 운영 장소가 상이하여 더블체크 필요(교실, 컴퓨터실, 강등 등)
- ✓ 노트북/스크린 등 학교 기자재 사용(학급별)
- ✓ 학생 개별 필기 도구 지참
- ✓ 강사 대기실 및 엘리베이터 사용 가능 여부, 주차 장소 등의 안내 필요
- ✓ 다른 학교와 일정이 겹칠 경우 조율 필요

6. 운영사진



3. 성공인에게 배우는 꿈팁

전문 직업인의 다양한 직업 정보와 스토리 공유를 통한 진로탐색 활동

- 직업전문인을 통한 구체적이고 현실적인 직업 정보제공
- 직업, 진로에 대한 풍부한 경험을 가진 전문가의 멘토링 지원
- 직업전문인의 진로멘토링을 통한 청소년의 자기주도적 진로개발역량의 강화 지원

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	강연형
핵심역량	진로탐색 역량, 직업의식 역량, 진로성숙 역량			
장 소	신청 학교 교실			
일 정	운영기간	3~11월	대상	중학교 1~3학년, 최대 1개 학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말	횟수, 시간	1회[1차시(45분)×2교시]
	연 운영횟수	약 40회(약 20개교)		
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비			
담당자 연 락 처	담당부서/성명	진로직업팀/조현서	전화	031)729-9894
	이메일	gustj1668@snyouth.or.kr	팩스	031)721-2530

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	직업군1	45분	■ 직업인의 이력에 따른 경험담과 개인 업무설명 ■ 공통 내용 - 해당 직업에 대한 정보 안내 (기업 소개, 진로에 영향을 미치는 사항 등) - 진로·직업에 관련한 경험담 및 성공스토리 공유 ■ 시간별로 각 직업군 로테이션 운영	신청 학교 교실
2	직업군2	45분		

3. 운영방법

- 제공된 다양한 직종 직업인 중 학습수에 맞게 선택하여 신청, 프로그램 운영
- 학생별 2명의 직업인을 선택, 학생의 로테이션으로 멘토링 진행
- 진로체험지원전산망'꿈길'을 통해 프로그램 신청
- 직업군에 따라 직업인 1인 배정(직업에 따라 보조교사 1인 추가될 수 있음)

4. 장점 및 효과

- 현직으로 근무하거나 오랜기간 업무경험을 가진 직업인으로 구성
- 학급 수 무관, 1개 학년 전체 학생 동시 운영, 프로그램비 센터지원
- 다양한 직업군 및 기업내부 함께 일하지만 부서에 따라 전공과 업무가 다른 직업군 소개
- 직업전문인을 통한 구체적이고 현실적인 직업 정보 습득
- 직업, 진로에 대한 풍부한 경험을 가진 전문가의 멘토링을 통한 청소년의 진로결정 자기효능감 향상

5. 유의 및 참고사항

- √ 학교 기자재 사용(노트북, 텔레비전 등)
- √ 강사 대기실 및 주차 장소 등의 안내 필요
- √ 학생 개별 필기 도구 지참
- √ 신청 직업군의 직업인이 현업의 일정으로 참여가 어려울 경우 신청 변경 필요
- √ 다른 학교와 일정이 겹칠 경우 조율 필요

4.

청소년x스타트업『청스타』

IT 기업 탐방 자료를 활용한 창업체험활동

- IT 직군 진로 체험을 통해 관련분야 지식 습득으로 진로 탐색 지원
- 창업체험활동을 통해 창업과정의 이해와 자기주도 역량 강화 지원

1. 추진개요

운영영역	주제선택		운영형태	체험형	
핵심역량	자기주도적 역량, 의사소통 역량, 협력적 해결 역량				
장 소	신청 학교 교실				
일 정	운영기간	9~11월		대상	중학교 1~3학년, 최대 1개 학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총 1회[3차시(135분)]
	연 운영횟수	약 7회(약 7개교)			
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비				
담 당 자 연 락 처	담당부서/성명	진로직업팀/김정호		전화	031)729-9893
	이메일	youth1118@snyouth.or.kr		팩스	031)721-2530

2. 프로그램 일정

- 본과정
- 개요

구분	운영기간	운영방법	대상	운영 횟수	내용
본과정	2023. 7. ~ 8. (방학기간)	온오프라인	중고등학생 40명	7회	IT 기업 탐방과 기업 홍보 콘텐츠 제작을 통한 진로탐색

- 내용

구분	활동구분	진행시간	내용
1회	오리엔테이션 (사업 소개 및 역할 설명)	3시간	- (사업 소개) 기업홍보 영상을 활용한 프로그램 소개 - (역할 설명) 청소년 및 대학생의 역할 설명 - 관심 기업 뽑아보기, '나 - 기업' 연결하기
2회	사전교육 (창업교육, 사후활동 활용)	3시간	- (수업 설명) 영상 결과물을 활용한 설명 - (참여기업 소개) 참여기업 소개 및 기업별 리서치 준비

구분	활동구분	진행시간	내용
3회	인터뷰	3시간	- 기업 방문 및 기업 대표 인터뷰를 통한 IT 직업군에 대한 진로 탐색과 창업에 대한 이해
4회		3시간	
5회	홍보물 제작	3시간	- 기업 방문 및 대표 인터뷰 내용을 바탕으로 기업에 대한 홍보 영상 및 뉴스레터 제작
6회		3시간	
7회	홍보물 보완	3시간	- 제작된 홍보물을 기업과 소통을 통해 보완

- 장소: 분당야탑청소년수련관 강의실 및 기업

※ 참여 학생 학교 추천

※ 내용 및 회차 등은 변경될 수 있음.

○ 사후과정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소	비고
1	창업 및 투자의 이해	45분	- 밸런스 게임(동기유발) - 창업, 스타트업이 우리 삶에 미치는 영향 - 창업과 투자의 과정 - 스타트업 분석(자체 제작된 스타트업 홍보 영상 활용)	신청 학교 교실	학교 신청
2	데모데이 준비	45분	- 스타트업 선택 - 창업가, 투자자 팀 구성 - 스타트업 분석, 홍보 자료 제작 - 발표 준비		
3	데모데이 시뮬레이션	45분	- 팀별 발표 - 투자 계획 토의, 계획서 작성, 계획 발표, 결과 확인		

3. 운영방법

○ 본과정 : 스타트업 IT 기업 방문, 대표인터뷰 등 프로그램 운영에 참여할 학생 학교추천

○ 사후과정 : 본과정 결과물로 기업가정신 프로그램 운영 (2학기 학교모집)

○ 진로체험지원전산망'꿈길'을 통해 프로그램 신청

4. 장점 및 효과

○ 스타트업 IT기업 현장 방문 및 기업대표 현장 인터뷰 가능

○ 본프로그램 청소년이 만든 영상 활용한 하반기 사후프로그램 기업가정신 수업 운영

○ 학급 수 무관, 1개 학년 전체 학생 동시 참여 가능, 프로그램비 센터지원

○ IT기업 현장 방문을 통한 직군 관련분야 지식 습득

○ 기업가정신 프로그램을 통한 진로의 다양성 확보 및 자기주도 역량 강화

5. 유의 및 참고사항

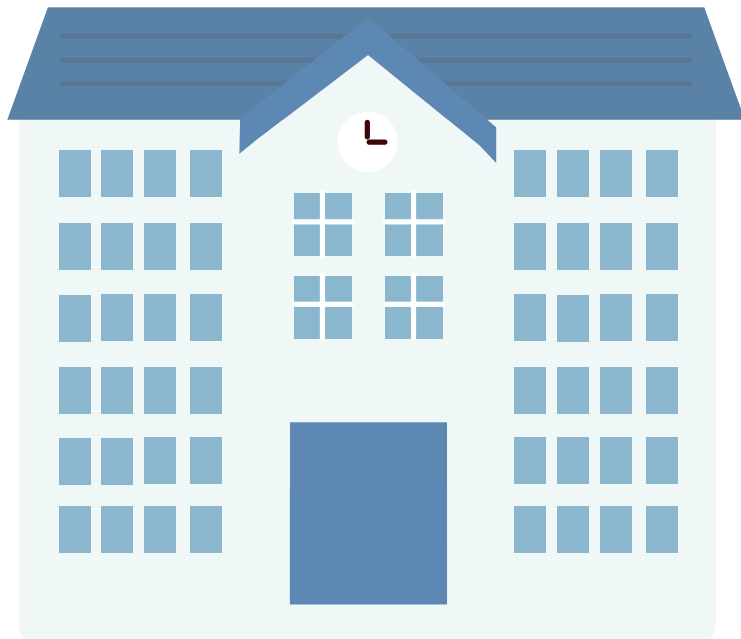
- √ 프로그램 내용이 변경될 수 있음
- √ 만족도 설문 조사를 위해 학생들이 필기도구 지참할 수 있도록 지도
- √ 강사 대기실 및 주차 장소 등의 안내 필요

6. 운영사진



성남시청소년재단

2023 고등학교 진로 프로그램 현황



2023 고등학교 진로 프로그램 현황

연번	시설	프로그램	운영형태	기간	횟수	인원 (연인원)	참가비	담당자	연락처 (031)
1	중원 청소년 수련관	『꿈다(多)락(樂) 캠퍼스』	강연형	4~11월	1회 (45회)	440학급 (연12,000명)	학급당 100,000원	문현주	729-9352
2		학교부적응예방 상담&진로활동 『C.C.Club』	체험형	1~11월	2회	4~10명 (연120명)	무료	김인영	729-9360
3	분당 서현 청소년 수련관	『안랩』 라이브(Live) 견학	현장 견학형 (온라인)	4~6월	10회 (10개교)	10개교 (연1,000명)	무료	박태형	729-9452
4	분당 정자 청소년 수련관	진로캠프 1박2일	캠프형 (비숙박형)	6~10월	2회 (2일)	200명 (연400명)	1인당 90,000원	염정윤	729-9551
5	분당 판교 청소년수 련관	나침판 Eco 잡(Job) Go	복합	4~12월	3일 진행 (별도운영 협의가능)	200명 (6~7학급) (연1,800명)	1인/1일 10,000원 ~ 20,000원 (내용별 금액상이)	오은경	729-9651
6		힐링체험	체험형	4~11월	16회	20~30명 (연400명)	1인당 15,000 ~ 20,000원	조은혜	729-9632
7	(임시) 수정 청소년 수련관	청소년 로(LAW)스쿨	강연형 체험형	4~11월	1회 (6회)	학급당 25명 내외 (연750명)	학급당 1회 (2시간) 150,000원	이춘섭	729-9232
8	양지동 청소년 문화의집	더 나은 세상으로의 발걸음 『체인지메이커』	강연형	4~11월	1회 (3시간)	1회당 30명 이내 (1학급 기준)	학급당 300,000원	신수진	729-9952
9		진로탐정 체인지메이커	체험형	4~11월	3회 (2시간×3회)	1회당 30명 이내 (1학급 기준)	학급당 600,000원	신수진	729-9952
10	성남형 교육 지원단	청소년x스타트업 『청스타』	체험형	9~11월	1회 (7회)	최대 1개 학년 (연1,050명)	무료	김정호	729-9893

01

성남시청소년재단

중원청소년수련관

1. 진로희망 『꿈다(多)락(樂) 캠퍼스』
2. 상담(Counseling) & 진로(Career)활동 『C.C. Club』



1. 진로희망 『꿈다(多)락(樂) 캠퍼스』

청소년 진로직업 탐색 및 미래역량 향상을 위한 대학생 · 직업인 진로 멘토링

- 다양한 전공분야 및 직업세계의 이해를 통한 진로 탐색 기회 및 양질의 진로 교육 제공
- 청소년기 올바른 자아인식과 진로 탐색을 위한 보편적 진로 프로그램 운영

1. 추진개요

장 소	해당 학교 교실		운영형태	강연형	
일 정	운영기간	4~11월		대상	고등 1~3학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총 1회, 2교시 (50분 수업, 2교시 운영)
	연 운영횟수	▪ 프로그램 선택에 따라 참여 학교 및 참여 횟수 변동 가능 ▪ 2023년 440학급 참여 가능			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1학급 100,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/문현주		전화	031)729-9352
	이메일	door0607@snyouth.or.kr		팩스	031)755-4635

2. 프로그램 일정

구 분	활동구분	진행시간	내 용	장 소
1	대학생 멘토링	1회, 2교시 (50분 수업, 2교시 운영)	■ 나의 관심 학과 탐색을 위한 대학생 멘토링 - 인문사회, 과학의료, 문화체육 등 분야별 대학생 진로 강연 - 대학생 멘토의 학창시절 진로 고민, 학과 선택 계기	해당 학교 교실
2	직업인 멘토링	1회, 2교시 (50분 수업, 2교시 운영)	■ 다양한 직업세계 이해를 위한 직업인 멘토링 - 사전 선호 조사를 통한 관련 분야 직업인 진로 강연 - 직업에 대한 현실적 이해, 직업의 장·단점 - 이 직업을 갖기 위해 노력이 필요한 점 등	해당 학교 교실

3. 운영방법

- 단순 강의에서 벗어난 발표·토론이 융합된 참여형 교육 진행
- 각 멘토링은 학교 상황에 따라 선택 신청 가능
 - 대학생 멘토링: 5월, 7월, 8월, 9월, 11월 금요일만 신청 가능
 - ※ 대학생 시험기간 및 공강 일정 고려
 - 직업인 멘토링: 1~3학년 구분 없이 신청가능 / 전교생 신청 가능
- 1회 운영기준: 45분 수업, 2교시 운영(1교시 진행 후 멘토 및 청소년 변경) 로테이션 수업 방식
- 감염병 확산 등으로 온라인 수업 전환 시, 멘토가 학교 방문 후 교직원 줌(ZOOM)을 활용하여 수업 진행
- 최종 날짜 및 시간은 담당자 협의 후 신청기간(3월 중) 내 공문 발송

4. 장점 및 효과

- 청소년 진로 발달단계에 맞춘 체계적 교육 내용 구성
- 학교 교육과정 내 탄력적인 프로그램 운영
- 청소년이 평소 접하기 어려운 대학생 및 직업인 멘토와의 만남
- 공교육의 부족한 진로 교육을 보완한 양질의 진로 프로그램 제공

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 학급 별 PC세팅, 스크린 등 기자재 세팅 협조
 - 대학생 및 직업인은 전문 강사가 아니므로 모든 인원의 개인 노트북 지참이 불가능
 - 프로그램 운영 전 멘토 개인 노트북 준비 여부 조사 후 개인 노트북 준비 불가능 멘토에 한하여 학교 PC세팅 요청
- ✓ **대학생 멘토링 신청 일정: 5월, 7월, 8월, 9월 11월 금요일만 신청 가능**
- ✓ 타 학교와 날짜 중복될 경우 선착순 신청을 원칙으로 함 (멘토링 별 1일 1개교 운영)
- ✓ 신청 학급 수에 따라 담당자와 담당교사 협의 후 일정이 변동될 수 있음

6. 운영사진



대학생 멘토링



직업인 멘토링

2.

학교부적응예방 상담진로활동 『C.C.Club』

학교부적응 예방을 위한 상담 및 진로체험활동

- 맞춤형 진로검사 및 상담을 통한 자기이해 및 진로의사결정력 향상
- 맞춤/선택형 진로체험활동을 통한 진로탐색 욕구충족 및 자기효능감 향상
- 학교부적응 청소년의 상담 및 진로활동 기회 확대 및 학교적응력 향상

1. 추진개요

장 소	해당 학교 교실 및 수련관		운영형태	체험형	
일 정	운영기간	1월 ~ 11월		대상	고등 1~3학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총 2회, 1회당 2시간 ※ 횟수 조정 가능
	연 운영횟수	■ 프로그램 선택에 따라 참여 학교 및 참여 횟수 변동 가능			
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비				
담당자 연락처	담당부서/성명	전략사업팀/김인영		전화	031)729-9360
	이메일	mulan27@snyouth.or.kr		팩스	031)755-4635

2. 프로그램 일정

구 분	활동구분	진행시간	내 용	장 소
1	진로검사 및 상담	2시간	■ 자기이해 - 진로검사를 통한 적성, 흥미, 관심 등 탐색 - 상담을 통한 자기이해 도모 - 진로의사결정력 향상	해당 학교, 수련관
2	진로체험 활동	2시간	■ 진로/직업체험활동 - 반려견지도사, 목공지도사, 바리스타, 플라워리스트, 네일아트, 캔들아티스트, 타로상담사 등 다양한 직업군의 직접 체험활동을 통한 진로/직업 탐색 기회 제공	해당 학교, 수련관

3. 운영방법

- 1차시(2시간)
 - MBTI, Hollan 등 진로검사
 - 진로검사를 토대로 한 개인/집단상담을 통해 적성, 흥미, 성격 등 자기이해 및 진로의사결정력 향상
- 2차시(2시간)
 - 반려견지도사, 목공지도사, 바리스타, 플라워리스트, 네일아트, 캔들아티스트 등 다양한 직업군의 직접 체험활동을 통한 진로/직업 탐색 기회 제공

4. 장점 및 효과

- 맞춤형 진로검사 및 상담을 통한 자기이해 및 진로의사결정력 향상
- 맞춤/선택형 진로체험활동을 통한 진로탐색 욕구충족 및 자기효능감 향상
- 학교부적응 청소년의 상담 및 진로활동 기회 확대 및 학교적응력 향상
- 상담 및 진로활동에 대한 결과물 소유를 통한 성취감 및 만족도 증대

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 신청시 선착순을 원칙으로 하지만 사전 전화 통화 후 공문으로 신청을 받음
- ✓ 운영 횟수 조정 가능 및 맞춤형 프로그램 가능

6. 운영사진



타로상담사



반려견지도사

02

성남시청소년재단

분당서현청소년수련관

1. 『안랩』 라이브(Live) 견학



1. 『안랩』 라이브(Live) 견학

온라인 견학 프로그램

- IT·정보보안 분야 직무 소개(보안개발자, 악성코드 분석가, 보안제품 기획자 등)
- 청소년 생활과 밀접한 필수 정보보안 정보 전달
- 정보보안 기업 내부 시설 소개 및 실시간 소통

1. 추진개요

장 소	온라인(YouTube)		운영형태	현장 견학형(온라인)	
일 정	운영기간	4~6월		대상	중·고등 1~3학년 최소인원: 200명 (학년 단위 신청 권장) 최대인원: 제약 없음
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	1회 (중학교 45분, 고등학교 50분)
	연 운영횟수	10회(10개 학교)			
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/박태형		전화	031)729-9452
	이메일	raphael@snyouth.or.kr		팩스	031)781-6158

2. 프로그램 일정

구 분	활동구분	진행시간	내 용
1	회사 및 직무 소개	15~20분	- 통합정보보안기업(안랩) 소개 - 정보보안 기업 내 주요 직무 및 역할 소개
2	보안 게임	10분	- 보안 수칙을 어긴 범인을 찾는 콘셉트의 학생 참여형 게임 - PC, 스마트폰, 태블릿 사용 시 학생들이 일상에서 노출되기 쉬운 보안 위협 및 주의 사항 등 필수 보안 정보 전달
3	사옥투어	20분	- 업무공간, 제품 전시실, 사내 복지시설 등 주요 장소 견학

3. 운영 방법

- 온라인 라이브 스트리밍(YouTube)으로 진행하는 진로탐색
- 신청 학교를 대상으로 비공개 진행
- 스마트폰 또는 PC로 개별 접속해 라이브 견학 영상을 보면서 실시간 채팅에도 참여
(중학교의 경우 교사의 관리 감독 필수)

4. 장점 및 효과

- 무료 프로그램
- 온라인(비대면)으로 장소와 최대 인원수 제약 없이 참여 가능
- 실시간 채팅으로 양방향 소통 가능
- 디지털 시대에 필수적인 정보보안 의식 함양 및 정보보안 분야 진로 탐색에 도움

5. 참고사항

- √ 운영시 참고사항
 - 학교 준비사항 : 스마트폰 또는 PC 등 개별 인터넷 접속 가능한 환경 권장
※ 교실에서 단체 시청도 가능, 단 온라인 소통을 위해 개인별 스마트기기 지참
- √ 신청시 참고사항
 - 선착순 접수(학교 간 신청 일자가 중복되는 경우, 신청 인원이 많은 학교에 우선권 부여)
 - 가일정으로 신청 후 안랩과 세부 일정 협의
 - 전학년 또는 학년 단위로 신청 가능하며, 1개교 각 학년별 신청 일자 상이하게 신청 가능
- √ 참고 영상
 - '안랩 온라인 Live 견학 미리 보기' 영상(<https://www.youtube.com/watch?v=YJUc5E4z6n8>)
- √ 참고 기사
 - 안랩, 2022년 온라인 '라이브(Live) 견학' 참여 인원 5,000명 돌파 (2022. 11. 24)
(<https://www.boannews.com/media/view.asp?idx=111892>)

6. 운영 사진



03

성남시청소년재단

분당정자청소년수련관

1. 진로캠프 1박 2일



1. 진로캠프 1박 2일

건강한 직업의식 함양을 위한 맞춤형 진로캠프

- 청소년의 건강한 직업의식 함양 및 자기주도적 진로 설정을 위한 올바른 인식 정립
- 청소년들의 적극적인 소통 및 상호 존중을 바탕으로 한 소속감 증대 및 동기부여

1. 추진개요

장 소	분당정자청소년수련관 또는 신청학교 지정장소 및 한국잡월드		운영형태	캠프형 (비숙박형)	
일 정	운영기간	6~10월		대상	고 1학년 최소 5학급~최대 8학급 또는 최대 200명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	프로그램 세부 운영시간
	연 운영횟수	총2회(2일 운영)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1인 90,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/염정윤		전화	031-729-9551
	이메일	yun0106@snyouth.or.kr		팩스	031-783-4307

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1일차	진로토크쇼	3.5시간	분야별 전문가 구성으로 진로 토크쇼	수련관 · 학교 · 외부 활동터
	공동체 활동	3.5시간	어울림 한마당 및 레크리에이션 운영	
2일차	학급 프로그램	5시간	학급별 리더십 또는 진로 프로그램 운영	
	외부 활동	2시간	외부 활동(ex. 한국잡월드 등)	

3. 운영방법

- 신청학교 희망 일정 확인 및 한국잡월드 일정 가능 여부 등 타진
- 프로그램 참여 대상에 따른 세부 프로그램 협의 및 조정
 - 진로토크쇼, 공동체활동, 리더십 또는 진로 프로그램, 외부 활동 등 학교 특성 맞춤형 프로그램 운영

4. 장점 및 효과

- 다양한 프로그램으로 학교 특성 및 요구 사항 반영한 맞춤형 프로그램으로 운영 가능
- 공동체 활동이 가능한 프로그램을 통해 학업 및 입시부담으로 인한 스트레스 해소 도모

5. 유의 및 참고사항

- √ 외부 전문기관과 연계한 프로그램으로 사전 일정 조율이 중요하므로 사전 운영 일정 협의 필요

6. 운영사진

졸업생과 함께하는 진로 토크쇼



공동체 활동(레크리에이션)



학급별 리더십/진로 프로그램



외부 활동(한국잡월드)



04

성남시청소년재단

분당판교청소년수련관

1. 『나침·판 - Eco 잡(Job) Go』
2. 힐링체험



1.

생태·환경 청소년 진로·직업체험 『나침·판 - Eco 잡(Job) Go』

급변하는 교육환경 및 정책 부응하는 생태·환경 분야 진로직업체험 프로그램 운영

- 자유학년제 맞춤 생태·환경 직업체험
- 생태·환경과 관련된 직업에 대하여 통합적 진로 설계가 가능
- 미래의 생태·환경 전문가 양성을 위한 진로 멘토링

1. 추진개요

장 소	해당학교 교실 및 분당판교청소년수련관(공연장, 강의실) 등		운영형태	체험형 & 강연형(복합)	
일 정	운영기간	4~12월		대상	고등 1~3학년 최대 200명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총 3회, 1회당 2교시 / 3일간 진행 (※별도 운영 협의 가능)
	연 운영횟수	별도 협의			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비 (1인/1일 10,000원~20,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	전략사업팀/오은경		전화	031)729-9651
	이메일	dhdmrud7@snyouty.or.kr		팩스	031)8016-7883

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	직업인 특강/체험	180분 (4교시) ※2교시씩 교차	- 생태·환경 전문가의 강연 및 체험활동을 통한 생태·환경 분야 청소년 진로 설계 - 환경변화전문가, 생태 심리전문가 등	학교 및 수련관
2	대학생 멘토링	180분 (4교시) ※2교시씩 교차	- 생태·환경 관련 학과 대학생 멘토링 과의 만남 - 바이오메디컬공학과, 토목환경공학과, 생명과학과 등 ※ 1학년 2개 학과(교차 진행)	학교 및 수련관
3	숲체험 /교육연극	180분 (4교시) ※2교시씩 교차	- 판교청소년수련관 숲 체험을 통해 숲의 생태에 대해 알아보고 생태·환경 직업에 대한 동기 강화 - 교육연극 '지구를 살려라'를 통해 환경에 대한 중요성을 인식하고 다양한 직업에 대한 진로 탐색 기회 마련(수련관 자체 기획 프로그램)	판교 수련관

3. 운영방법

○ 프로그램 내용

구분	내 용	상세 내용
1일차	- 생태·환경 직업인 특강 - 생태·환경 직업인 체험	- 환경변화전문가(식물 화분) - 생태 심리전문가(천연 스칸디아모스, 식물테라피) - 친환경아로마테라피(천연주물럭 테라피)
2일차	- 생태·환경 관련 학과 대학생 멘토링	- 바이오메디컬공학과 - 식품생명공학과 - 사회기반시스템공학과 - 토목환경공학과 - 환경학과 - 생명과학과 등
3일차	- 생태·환경 숲체험 - 생태·환경 교육연극	- 생태안내자 금토산 숲 체험 - 참여형 교육연극 '지구를 살려라.'(2인 단막극)

4. 장점 및 효과

- 생태·환경 진로 직업에 대한 이해 및 진로 동기 강화
- 체험 중심의 진로 활동을 통해 현장감 있는 진로 탐색
- 생태·환경 전문가와의 멘토-멘티를 통해 진로 설계 역량 강화
- 생태·환경과 관련된 직업에 대하여 통합적 진로 설계 가능
- 자연물(나뭇가지 등) 놀이체험으로 경쟁에 지친 청소년들에게 공동체 활동을 통한 협동심 고취
- 교육연극을 통해 환경에 대한 중요성 인식과 더불어 환경 관련 직업 탐색이 가능한 '재미있는 진로 활동' 경험

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 학급별 노트북 또는 컴퓨터, 스크린 필요
- ✓ 프로그램 참여 시 코로나-19 방역 지침에 따른 개인 방역 철저
- ✓ 직업체험 도구 사용 시 안전 사항 준수 후 사용
- ✓ 숲 또는 계단 이동 시 장난치지 않기
- ✓ 프로그램 시작 전 참여 청소년 안전 교육 실시
- ✓ 프로그램 종료 후 만족도 조사 실시

6. 운영사진



2.

힐링체험

판교25통²⁾ 공방 연계 직업인과의 만남, 문화예술체험 활동

- 교과과정 이외의 진로탐색 및 문화예술체험
- 마을 내 직업인과 청소년의 열린 소통 기회 제공

1. 추진개요

운영영역	진로탐색		운영형태	체험형	
장 소	해당 학교 교실 또는 분당판교청소년 수련관 내 강의실				
일 정	운영기간	4~11월		대상	고등 1~3학년 체험당 25명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	1회 약 90분
	연 운영횟수	약 16회 (1개 체험 25명 기준)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(1인 15,000 ~ 20,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀/조은혜		전화	031)729-9632
	이메일	whdmsgpll@snyouth.or.kr		팩스	031)8016-7884

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	OT	10분	- 참가자 출석확인, 안전교육	해당학교 또는 수련관
	체험	80분	- 해당분야 관련 직업 설명 및 체험 안내 - 힐링체험 진행 - 만족도조사 및 소감나눔	

2) '판교25通(통)'은 분당판교청소년수련관을 포함한 수련관 앞, 판교동 일대의 문화예술상점이 모여 있는 문화예술 거리를 칭함

3. 운영방법

- 체험 분야 별 해당 학교 교실 및 수련관 내 강의실 힐링체험 진행
 - 각 체험처는 분당판교청소년수련관 앞에 위치한 판교25통 내 상점 혹은 공방 대표의 지도로 진행됨
- 2022년 체험활동 예시(23년 변경 가능)

구분	내용
1	천공예(ex. 인형만들기)
2	보석십자수, 석고방향제, 가죽공예(카드지갑) 등
3	앙금플라워떡케이크
4	꽃공예(ex. 센터피스, 리스만들기)
5	푸드스타일링
6	비누만들기
7	가죽공예(반려견 키링 등)
8	과일모찌 만들기
9	도자기 핸드페인팅
10	마카롱꾸미기

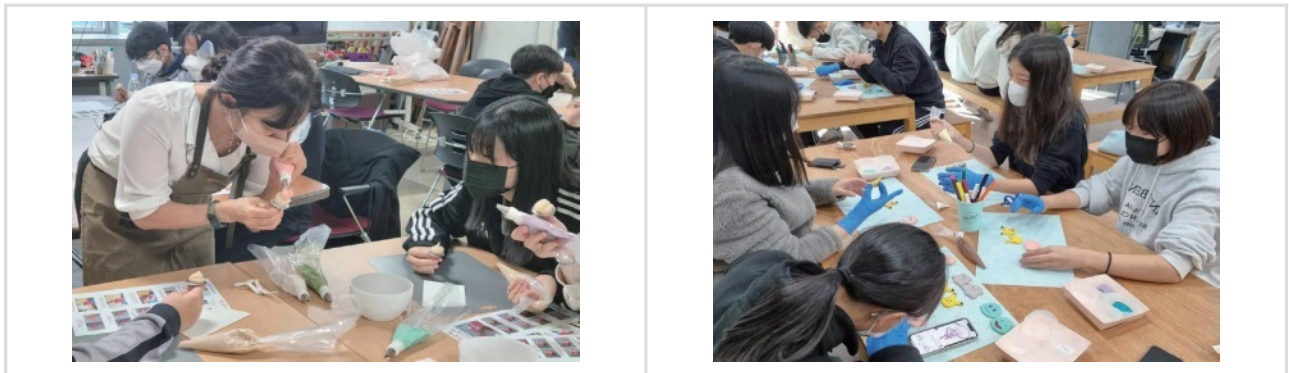
4. 장점 및 효과

- 실제 직업인의 지도하에 진행되는 체험을 통해 직업관 형성에 도움을 줌
- 강연, 견학이 아닌 체험활동을 통해 청소년의 흥미 및 만족도를 높임
- 교과과정 외 문화예술 관련 체험을 통한 다양한 직업군에 대한 생각의 폭을 넓힘.

5. 유의 및 참고사항

- √ 2학급 이상 진행 시, 동일 시간 서로 다른 체험 운영 가능
- √ 모든 일정 및 인원 관련, 사전 협의 필요

6. 운영사진



05

성남시청소년재단

(임시)수정청소년수련관

1. 청소년 로(LAW)스쿨



1. 청소년 로(LAW)스쿨

청소년의 성숙한 민주시민 성장 맞춤형 법교육

- 청소년의 올바른 법의식과 가치관 확립
- 청소년의 인권 및 권리 증진 도모

1. 추진개요

장 소	해당 학교		운영형태	강연형 & 체험형 (복합)	
일 정	운영기간	4 ~ 11월		대상	고등 1~3학년 청소년 학급당 25명 내외
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	1회 (1회당 2시간)
	연 운영횟수	6회(6개교)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(학급당 1회(2시간) 150,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	청소년활동팀 / 이춘섭		전화	031)729-9232
	이메일	survi@snyouth.or.kr		팩스	031)745-5290

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	법교육 특강	1시간	- 대한민국 법의 이해(헌법 등 기본법) - 모의재판 시나리오를 기반으로 한 형법, 소년법, 정보통신망법의 이해 - 법과 사회의 역동적 상호작용	해당 학교
2	모의재판	1시간	- 모의재판 체험(시나리오 택1) · 앉아서 갈비 청소년 절도 사건 : 형법(절도, 특수절도), 소년법 · 사과 20개의 숨은 뜻은? : 형법(사기) · 성괴소년 명예훼손 사건 : 정보통신망법, 형법(명예훼손)	

3. 운영방법

- 법교육 전문강사 선정, 각 학급별 강사 1인 진행
- 학급별 법교육 특강 및 모의 재판 체험 진행
- 시청각 자료를 활용한 법 교육 특강, 생활 속 사례를 주제로 한 모의재판, 토론을 통한 법의 이해도 증진

4. 장점 및 효과

- 청소년의 실효성 높은 교육과 체험을 기초한 법적 사고력과 준법 의식 고취
- 지역사회 구성원으로서의 민주시민 의식 및 공감 능력 제고
- '법' 관련 분야 직업 가치관 함양 등 폭넓은 진로 탐색 기회 제공

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 학급별 ppt 가능 노트북 또는 컴퓨터, 스크린 또는 모니터 필요
- ✓ 프로그램 진행 시 사전 모의 재판 시나리오 선정 및 역할 배정
- ✓ 프로그램 진행 후 사업비 정산 및 청구 공문 발송 예정
- ✓ 진로 프로그램 설명회 현장 접수 후 기한 내 전자공문 신청 접수 및 확인을 통해 확정

6. 운영사진



06

성남시청소년재단

양지동청소년문화의집

1. 더 나은 세상으로의 발걸음 『체인지메이커』
2. 진로 탐정, 체인지메이커!



1. 더 나은 세상으로의 발걸음 『체인지메이커』

청소년 진로 탐색 및 미래역량 향상을 위한 『체인지메이커』 교육

- 성남지역 청소년들이 『체인지메이커』 특강을 통해 모두가 혁신을 추구하는 『체인지메이커』가 되기 위한 자신의 역량 확인
- 혁신을 추구하는 『체인지메이커』의 시선으로 진로를 단순히 직업 선택이 아닌 자신이 속한 영역에서 혁신을 창출하며 성장하는 과정으로 인식 전환
- 『체인지메이커』 과정을 통해 청소년들의 자기주도성, 기업가정신, 협업 역량 증진

1. 추진개요

장 소	해당 학교		운영형태	강연형 & 체험형 (혼합)	
일 정	운영기간	4월~11월		대상	중2학년 ~ 고3학년 까지 (최대 4학급)
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총1회 (1회당 3시간(교시), 약135분 내외)
	연 운영횟수	총4~8회(신청상황에 따라 변동가능)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(학급 300,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	신수진		전화	031)729-9952
	이메일	borimio@snyouth.or.kr		팩스	031)733-9274

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	더 나은 세상으로의 발걸음 '체인지메이커'	3시간	- 체인지 메이커의 개념과 의미 - 체인지 메이커가 추구하는 가치와 정체성 이해하기 (정책 보드게임 활용) - 다양한 혁신의 방법과 사례 (기업의 혁신, 소셜벤처 8등의 사회적 경제 영역, 정책 제안과 참여를 통한 사회혁신, 공공영역에서의 사회혁신, 디지털을 통한 지역 사회혁신 등) - 체인지 메이커 개념 정의하기	신청 학교

3. 운영방법

- **(체인지 메이커 활용)** 자기주도적인 과정을 통해 스스로 진로탐색을 할 수 있도록 체인지메이커 체험 및 교육 운영
- **(모둠별 활동)** 일회성 진로체험의 한계를 극복하고 의사소통 및 협력적 문제해결 역량 강화를 위해 모둠 기반 프로그램 운영
- **(정책보드게임 활용)** 실제 운영되는 정책을 기반으로 제작된 정책보드게임 활용으로 재미와 정책으로 인한 혁신의 결과와 체인지메이커의 영향력을 체험
- **(온·오프라인 블렌디드 운영)** 코로나19 상황 고려, 온·오프라인 블렌디드 형태의 프로그램 운영 가능

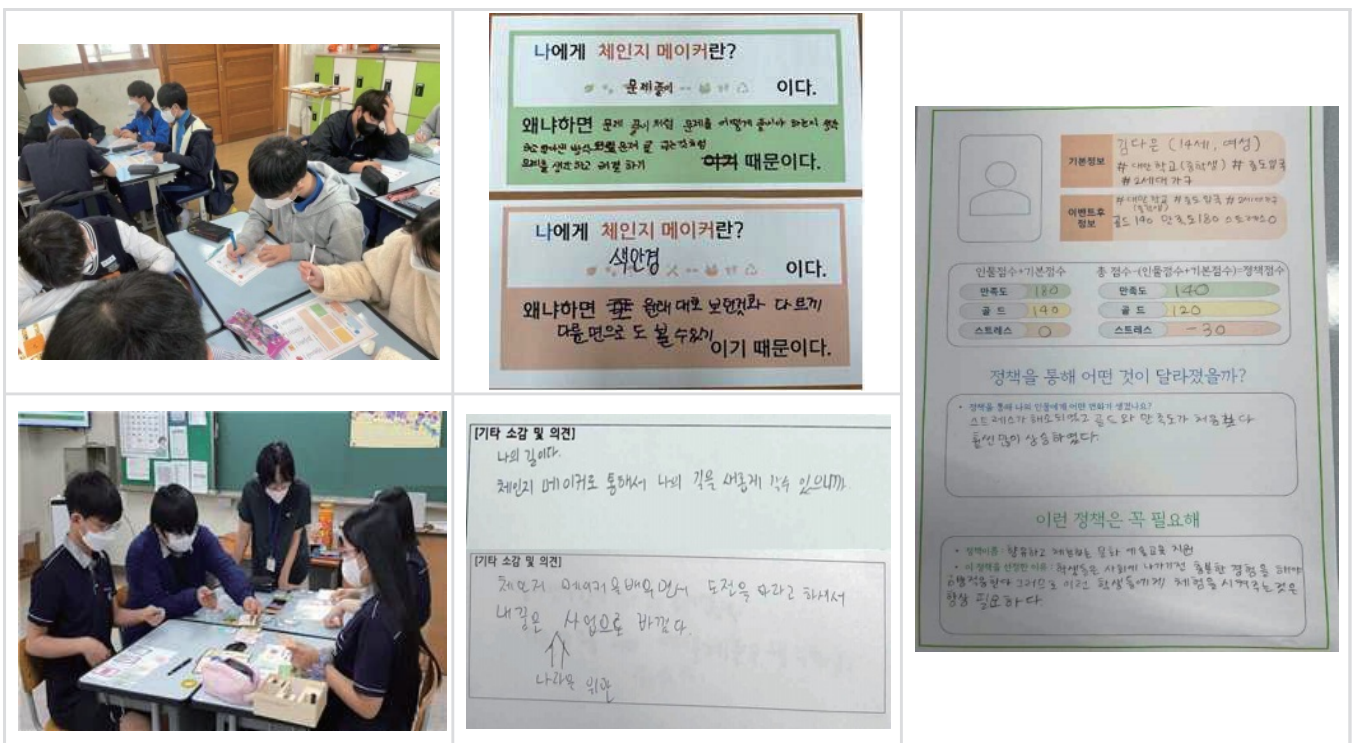
4. 장점 및 효과

- 모둠기반 협업을 통해 의사소통 및 협력적 문제해결 능력 증진
- 자신의 역량을 확인하고 단점을 강점으로 전환하여 긍정적인 자아를 확립
- 실제 정책을 활용한 정책보드게임을 통해 타인을 이해하고 체인지메이커 필요성과 성과를 체험
- 진로를 직업선택이 아닌 변화와 혁신을 만들어 내고 역량을 키우는 성장 과정으로 이해함으로써 진로탐색 및 진로성숙 역량의 증진에 긍정적 영향을 미침

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 프로그램 대상은 중학교 2학년부터 고등학교 3학년까지이나 중학교 1학년 대상으로 신청을 희망할 경우 반드시 2학기에 일정 편성해야 함.(중학교 1학년의 경우 다소 어려울 수 있음)
- ✓ 1학급당 주강사, 보조강사 2명이 프로그램 운영

6. 운영사진



2. 진로 탐색, 체인지메이커!

청소년 진로 탐색 및 미래역량 향상을 위한 『체인지메이커』 교육

- 성남지역 청소년들이 『체인지메이커』 특강을 통해 모두가 혁신을 추구하는 『체인지메이커』가 되기 위한 자신의 역량 확인
- 혁신을 추구하는 『체인지메이커』의 시선으로 진로를 단순히 직업 선택이 아닌 자신이 속한 영역에서 혁신을 창출하며 성장하는 과정으로 인식 전환
- 소셜벤처와 같은 현존 기업 분석하여 필요한 일과 역량을 찾아봄으로써 다양한 진로의 방향을 탐색
- 『체인지메이커』의 시선으로 사회적 가치를 실현하고 문제를 해결하는 다양한 기업을 만들어 봄으로써 직업에 대한 이해와 진로의 영역 확장

1. 추진개요

장 소	신청 학교 교실		운영형태	체험형 & 강연형 (혼합)	
일 정	운영기간	4월~11월		대상	중2학년 ~ 고3학년 까지 (최대 4학급)
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총3회 (1회당 2시간(교시) / 3일간 진행), 1회(약90분 내외)
	연 운영횟수	총9~12회(신청상황에 따라 변동가능)			
비 용	☐ 무료 ☒ 프로그램 참가비(학급 600,000원)				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	신수진		전화	031)729-9952
	이메일	borimio@snyouth.or.kr		팩스	031)733-9274

2. 프로그램 일정

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
1	체인지 메이커의 나비효과	2시간	- 체인지 메이커의 개념과 의미 - 체인지메이커의 역량과 나의 역량 찾아보기 - 나의 약점을 강점으로 바꿔보기 - 정책보드게임 활용 : 체인지메이커 이해하기	신청 학교
2	진로탐정의 돋보기	2시간	- 사회혁신의 사례 - 소셜벤처, 기업의 혁신알아보기 - 기업분석하기 - 발표하기	신청 학교

구분	활동구분	진행시간	내용	장소
3	우리가 발돋움하는 더 나은 세상	2시간	- 우리모듬 기업만들기 - 사회적 가치, 기업이념, - 모듬기업에서 내가 하고 싶은 일 찾기 - 내게 필요한 역량 찾아보기 - 발표하기	신청 학교

3. 운영방법

- **(체인지 메이커 활용)** 자기주도적인 과정을 통해 스스로 진로탐색을 할 수 있도록 체인지메이커 체험 및 교육 운영
- **(모듬별 활동)** 일회성 진로체험의 한계를 극복하고 의사소통 및 협력적 문제해결 역량 강화를 위해 모듬 기반 프로그램 운영
- **(정책보드게임 활용)** 실제 운영되는 정책을 기반으로 제작된 정책보드게임 활용으로 재미와 정책으로 인한 혁신의 결과와 체인지메이커의 영향력을 체험
- **(온·오프라인 블렌디드 운영)** 코로나19 상황 고려, 온·오프라인 블렌디드 형태의 프로그램 운영 가능

4. 장점 및 효과

- 모듬기반 협업을 통해 의사소통 및 협력적 문제해결 능력 증진
- 자신의 역량을 확인하고 단점을 강점으로 전환하여 긍정적인 자아를 확립
- 실제 정책을 활용한 정책보드게임을 통해 타인을 이해하고 체인지메이커 필요성과 성과를 체험
- 현존하는 기업을 분석하고 새로운 기업을 만들어내는 과정에서 조직과 일, 사회적 가치와 혁신에 대한 이해를 통해 진로탐색의 영역 확장.
- 진로를 직업선택이 아닌 변화와 혁신을 만들어 내고 역량을 키우는 성장 과정으로 이해함으로써 진로탐색 및 진로성숙 역량의 증진에 긍정적 영향을 미침

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 프로그램 대상은 중학교 2학년 부터 고등학교 3학년까지이나 중학교 1학년 대상으로 신청을 희망할 경우 반드시 2학기에 일정 편성해야 함.(중학교 1학년의 경우 다소 어려울 수 있음)
- ✓ 1학급당 주강사, 보조강사 2명이 프로그램 운영

07

성남시청소년재단

성남형교육지원단

1. 청소년×스타트업『청스타』



1.

청소년x스타트업『청스타』

IT 기업 탐방 자료를 활용한 창업체험활동

- IT 직군 진로 체험을 통해 관련분야 지식 습득으로 진로 탐색 지원
- 창업체험활동을 통해 창업과정의 이해와 자기주도 역량 강화 지원

1. 추진개요

운영영역	주제선택		운영형태	체험형	
장 소	신청 학교 교실				
일 정	운영기간	9~11		대상	고등학교 1~3학년, 최대 1개 학년
	시기	☒ 주중 ☐ 주말		횟수, 시간	총 1회[3차시(135분)]
	연 운영횟수	약 7회(약 7개교)			
비 용	☒ 무료 ☐ 프로그램 참가비				
담당자 연 락 처	담당부서/성명	진로직업팀/김정호		전화	031-729-9893
	이메일	youth1118@snyouth.or.kr		팩스	031-721-2530

2. 프로그램 일정

- 본과정
- 개요

구분	운영기간	운영방법	대상	운영 횟수	내용
본과정	2023. 7. ~ 8. (방학기간)	온오프라인	중고등학생 40명	7회	IT 기업 탐방과 기업 홍보 콘텐츠 제작을 통한 진로탐색

- 내용

구분	활동구분	진행시간	내용
1회	오리엔테이션 (사업 소개 및 역할 설명)	3시간	- (사업 소개) 기업홍보 영상을 활용한 프로그램 소개 - (역할 설명) 청소년 및 대학생의 역할 설명 - 관심 기업 뽑아보기, '나 - 기업' 연결하기
2회	사전교육 (창업교육, 사후활동 활용)	3시간	- (수업 설명) 영상 결과물을 활용한 설명 - (참여기업 소개) 참여기업 소개 및 기업별 리서치 준비
3회	인터뷰	3시간	- 기업 방문 및 기업 대표 인터뷰를 통한 IT 직업군에 대한 진로 탐색과 창업에 대한 이해
4회		3시간	

구분	활동구분	진행시간	내용
5회	홍보물 제작	3시간	- 기업 방문 및 대표 인터뷰 내용을 바탕으로 기업에 대한 홍보 영상 및 뉴스레터 제작
6회		3시간	
7회	홍보물 보완	3시간	- 제작된 홍보물을 기업과 소통을 통해 보완

- 장소: 분당야탑청소년수련관 강의실 및 기업

※ 참여 학생 학교 추천

※ 내용 및 회차 등은 변경될 수 있음.

○ 사후과정

구분	활동구분	진행시간	내용
1	창업 및 투자의 이해	50분	- 밸런스 게임(동기유발) - 창업, 스타트업이 우리 삶에 미치는 영향 - 창업과 투자의 과정 - 스타트업 분석(자체 제작된 스타트업 홍보 영상 활용)
2	데모데이 준비	50분	- 스타트업 선택 - 창업가, 투자자 팀 구성 - 스타트업 분석, 홍보 자료 제작 - 발표 준비
3	데모데이 시뮬레이션	50분	- 팀별 발표 - 투자 계획 토의, 계획서 작성, 계획 발표, 결과 확인

- 장소: 신청 학교 교실

※ 학교 신청

3. 운영방법

- 본과정 : 스타트업 IT 기업 방문, 대표인터뷰 등 프로그램 운영에 참여할 학생 학교추천
- 사후과정 : 본과정 결과물로 기업가정신 프로그램 운영 (2학기 학교모집)
- 진로체험지원전산망'꿈길'을 통해 프로그램 신청

4. 장점 및 효과

- 스타트업 IT기업 현장 방문 및 기업대표 현장 인터뷰 가능
- 본프로그램 청소년이 만든 영상 활용한 하반기 사후프로그램 기업가정신 수업 운영
- 학급 수 무관, 1개 학년 전체 학생 동시 참여 가능, 프로그램비 센터지원
- IT기업 현장 방문을 통한 직군 관련분야 지식 습득
- 기업가정신 프로그램을 통한 진로의 다양성 확보 및 자기주도 역량 강화

5. 유의 및 참고사항

- ✓ 프로그램 내용이 변경될 수 있음
- ✓ 만족도 설문 조사를 위해 학생들이 필기 도구 지참할 수 있도록 지도
- ✓ 강사 대기실 및 주차 장소 등의 안내 필요

6. 운영사진



성남시청소년재단

진로멘토단 리스트

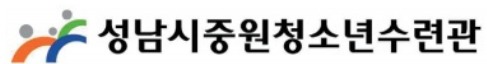
2021.12.01. 기준

한국고용정보원 직업분류(대분류) 기준으로 분류

경영·사무· 금융·보험직	예술·디자인·방송·스포츠직			연구직 및 공학 기술직	미용·여행·숙박· 음식·경비·청소직	
경영 컨설턴트	격투기 감독	목공 전문가	영화제작, 미디어 교육 전문가	화학 관련 전문가	관광업 전문가	제과제빵사
경제 교육	가죽공예가	문화예술가 (국악)	예체능 전문가	3D모델링 전문가	공항 안내원	투어플래너
경제 칼럼니스트	경호원 (무술, 무도, 경찰경호)	뮤지컬배우	원예치료사	3D프린터 전문가	네일아티스트	파티플래너
공공서비스업 전문가	공연기획 연출전문가	뮤직비디오 감독	웹디자이너	4차 산업 전문가	메이크업 아티스트	퍼스널 컬러리스트
공인노무사	국악전문가	발레리나	웹툰작가	ICT 정보통신 전문가	바리스타	푸드스타일 리스트
광고기획자	그림책 비평가	방송리포터	유리공예 디자이너	IT 전문가	소믈리에	피부미용전문가
금융전문가	글루텐 악세사리 공예가	방송작가	음악 프로듀서	가상현실 (VR) 콘텐츠 제작자	쇼콜라티에	헤어디자이너
마케팅전문가	기자	사진작가	음악, 문화, 교육, 복합창조 창업가	모바일게임 개발자	쉐프	호텔리어
무역업전문가	기타리스트	쇼호스트	의상디자이너	소프트웨어 코딩 전문가	승무원	화장품개발자
시장조사전문가	댄서	수중레포츠 전문가 (스킨스쿠버)	이미지메이킹 강사	시스템 공학 연구원	외식업 창업가	화장품 성분학 강사
에너지기업 종사자	라디오 방송 PD	수중레포츠 전문가 (프리다이버)	인성교육 강사	웹마스터	정리수납 컨설턴트	건설·채굴직
인사, 재무 전문가	레크리에이션 지도사	스포츠 지도사	일본어 통역사	의생명공학자	보건·의료직	건축디자이너
콘텐츠 관련 사무직	리포터	스포츠, 교통캐스터	작가	전기기술자	간호사	건축설계사
특허법률사무소 종사자	마술사	스포츠마케터	전문작곡가, 랍퍼	전기엔지니어	응급구조사	설치·정비· 생산직
행정공무원	마인드교육 강사	시각디자이너	조각가	제약회사 연구원	임상미술치료사	항공정비사
교육·법률· 사회복지·경찰· 소방직 및 군인	모델	실용음악전문가	칼럼니스트	제품개발 및 연구원	한의사	
변리사	심리상담가	싱어송라이터	캐릭터 인형 디자이너	컴퓨터 전문가	영업·판매· 운전·운송직	
보육교사	유치원교사	아나운서	캘리그래퍼	한국무용가	기관사	
사회복지사	임상심리, 범죄심리상담사	애니메이터	커리어 컨설턴트	한지공예가		
소방공무원	진로직업 큐레이터	연극배우	평생교육강사			
시민단체활동가 (NGO)	청소년지도사	연극연출가	플로리스트			

※ 한국고용정보원 직업분류(대분류) 기준으로 분류

만든이



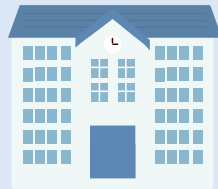
발행일

2022. 12. 15.

발행처



이 책의 판권은 성남시청소년재단에 있습니다.
허가 없이 무단전제 또는 복제행위를 금합니다.



2023

중 · 고등학교
진로 프로그램
종합설명회