

# (국외) 복명서

시행 경영부-12255 2025. 8. 29.

결	★매니저	총괄매니저직무대행	행정안전실장		
재	이명희	강송이	08/29 박관순		
협조					

제목 : (국외)출장복명서(2025.8.18~8.24., 양경석)

작성일	2025. 8. 29.				
목적	[2025. 청년창업 아이디어이션 4.0] 아이디어이션 투어 운영				
장소	미국				
기간	2025-08-18 (09:00)	부터	2025-08-24 (18:00)	까지	

복명자	직급/성명	
	임원/양경석	

## 복명내용

### □ 출장개요

- 기간: 2025. 8. 18.(월)~ 8. 24.(일), 5박 7일
- 장소: 미 서부 샌프란시스코 일대(실리콘밸리 등)
- 참가자: 총 4명(양경석 대표이사, 청년사업실 이정아 실장, 김광식 총괄매니저, 박나리 매니저)
- 내용
  - 혁신기술 및 창업 트렌드 이해 및 글로벌 네트워킹을 위한 대학 탐방 및 재학생·졸업생 현직자 네트워킹(UC버클리 및 스탠포드)
  - 글로벌 혁신 기술 기반 기업 사례 학습 및 현직자 멘토링(구글, 엔비디아, 아마존, HP, 메타, 인텔)
  - 실리콘밸리 스타트업 생태계 이해를 위한 스타트업 탐방 및 창업가 특강, 글로벌 청년창업 역량 강화 지원을 위한 업무협약 체결(Ceeya)
  - 창업 아이디어 고도화를 위한 인사이트 확보(샌프란시스코 도시형 콘텐츠·문화 기반 창업 사례) 벤치마킹 및 적용 가능성 탐색

※ 세부내용 붙임 참조.

# (국외) 복명서

시행 사업부-8586 2025. 8. 28.

결	★매니저	총괄매니저	청년사업실장	사업본부장	대표이사
재	박나리	김광식	代 김광식	정상수	08/28 양경석
협조					

제목 : 국외출장복명서(2025. 8. 18.~8.24., 이정아, 김광식, 박나리)

작성일	2025. 8. 28.				
목적	「2025. 청년창업 아이디어이션 4.0」 아이디어이션 투어 운영				
장소	미국(샌프란시스코)				
기간	2025-08-18 (12:00)	부터	2025-08-24 (21:00)	까지	

복명자	직급/성명				
	3급/이정아	4급/김광식	6급/박나리		

## 복명내용

### □ 출장개요

- 기간: 2025. 8. 18.(월)~8. 24.(일), 5박 7일
- 장소: 미 서부 샌프란시스코 일대(실리콘밸리 등)
- 참가자: 총 4명(양경석 대표이사, 청년사업실 이정아 실장, 김광식 총괄매니저, 박나리 매니저)
- 내용
  - 혁신기술 및 창업 트렌드 이해 및 글로벌 네트워킹을 위한 대학 탐방 및 재학생·졸업생 현직자 네트워킹(UC버클리 및 스탠포드)
  - 글로벌 혁신 기술 기반 기업 사례 학습 및 현직자 멘토링(구글, 엔비디아, 아마존, HP, 메타, 인텔)
  - 실리콘밸리 스타트업 생태계 이해를 위한 스타트업 탐방 및 창업가 특강, 글로벌 청년창업 역량 강화 지원을 위한 업무협약 체결(Ceeya)
  - 창업 아이디어 고도화를 위한 인사이트 확보(샌프란시스코 도시형 콘텐츠·문화 기반 창업 사례 벤치마킹 및 적용 가능성 탐색)

※ 세부내용 불임참조.

당신의 창업 아이디어 현실이 됩니다.  
「2025. 청년창업 아이디어이션 4.0」  
아이디어이션 투어 국외 출장 결과보고



『2025. 청년창업 아이디어이션 4.0』 아이디어이션 투어는 청년들의 혁신 분야 창업 역량 강화를 위하여 추진된 국외출장으로, 사전 교육과 글로벌 기업 탐방 및 현직자 멘토링을 통하여 참가자들의 견문을 넓히고 창업 아이디어를 고도화하였으며, 이를 통해 글로벌 창업 환경에 대한 이해를 제고하고 실질적 창업 인사이트를 확보하는 계기를 마련한 국외출장 결과보고임.

## 1 운영목표

- 실리콘밸리 내 글로벌 기업 투어와 현직자 멘토링을 통해 청년들의 창업 시야 확대
- 안정적이고 효과적인 프로그램 운영을 통해 참가자 중심의 교육·교류 환경 제공
- 글로벌 혁신 기술 및 창업 사례 탐색을 통해 창업 아이디어를 고도화 지원

## 2 사업개요

- 기 간: 2025. 8. 18.(월)~8. 24.(일), 5박 7일
- 장 소: 미 서부 샌프란시스코 일대(실리콘밸리 등)
- 참 가 자: 총 4명
  - 양경석 대표이사
  - 청년사업실 이정아 실장, 김광식 총괄매니저, 박나리 매니저
- 내 용
  - 혁신기술 및 창업 트렌드 이해 및 글로벌 네트워킹을 위한 대학 탐방 및 재학생·졸업생 현직자 네트워킹(UC버클리 및 스탠포드)
  - 글로벌 혁신 기술 기반 기업 사례 학습 및 현직자 멘토링(구글, 엔비디아, 아마존, HP, 메타, 인텔)
  - 실리콘밸리 스타트업 생태계 이해를 위한 스타트업 탐방 및 창업가 특강, 글로벌 청년창업 역량 강화 지원을 위한 업무협약 체결(Ceeya)
  - 창업 아이디어 고도화를 위한 인사이트 확보(샌프란시스코 도시형 콘텐츠·문화 기반 창업 사례 벤치마킹 및 적용 가능성 탐색)
- 집행예산: 금14,161,840원(금일천사백일십육만일천팔백사십원)

### 3 운영 일정

일정	출발지	도착지	방문기관 (장소)	업무수행내용	비고
1일차 8/18(월)	-	-	인천공항 (ICN)	·(10:00 ~ 12:00) 운영 사전 회의 ·(12:00 ~ 14:00) 참가자 집결 및 항공권 발권 ·(14:00 ~ 16:00) 출국 수속	- 개별 집결
	한국 (ICN)	미국 (SFO)	-	·(16:00 ~ ) ICN 출발 ·(~ 11:00) SFO 도착 ·(11:00 ~ 13:00) 입국 수속 및 집결	-
	-	-	Amazon, HP	·(13:00 ~ 14:00) 점심식사 ·(14:00 ~ 16:30) 글로벌 기업 투어 - Amazon 오피스 탐방(A팀) - 현직자 멘토링 ·(14:00 ~ 16:30) 글로벌 기업 투어 - 인텔 뮤지엄 탐방(B팀) ·(17:00 ~ 18:30) 글로벌 기업 투어 - HP 오피스 탐방 - 현직자 특강 및 멘토링 ·(18:30 ~ 20:00) 저녁식사 ·(20:00 ~ ) 숙소 배정 및 오리엔테이션	- Amazon 현직자 (박세원 Pricipal Product Desiner, Amazon Music) - UC버클리 출신, HP 현직자 (Eddie Eun Pricipal Product Manager, HP)
2일차 8/19(화)	-	-	UC버클리, Amazon, 현직자 간담회	·(08:00 ~ 09:00) 아침식사 ·(10:30 ~ 12:30) 대학 투어 및 멘토링 - UC버클리 탐방 및 졸업생 투어 - 버클리 출신 현직자 멘토링 ·(12:30 ~ 13:30) 점심식사 ·(15:00 ~ 17:00) 글로벌 기업 투어 - Amazon 오피스 탐방(B팀) - 현직자 멘토링 ·(15:00 ~ 17:00) 글로벌 기업 투어 - 인텔 뮤지엄 탐방(B팀) ·(17:00 ~ 20:00) 글로벌 현직자 간담회 - 석식 및 네트워킹 ·(20:00 ~ ) 참가자 네트워킹 및 취침	- UC버클리 출신, HP 현직자 (Eddie Eun Pricipal Product Manager, HP) - Amazon 현직자 (박세원 Pricipal Product Desiner, Amazon Music) - Google 현직자 (최민석 Product Manager, Google DeepMind)
3일차 8/20(수)	-	-	샌프란 시스코	·(08:00 ~ 09:00) 아침식사 ·(10:00 ~ 16:30) - 샌프란시스코 도시 콘텐츠 탐방 : 금문교, 피셔맨스윙 등 ·(17:30 ~ 18:30) 저녁식사 ·(19:00 ~ ) 참가자 네트워킹 및 취침	- 이종환 대표 (USA KATA)

일정	출발지	도착지	방문기관 (장소)	업무수행내용	비고
4일차 8/21(목)	-	-	Google, 스탠포드	<ul style="list-style-type: none"> <li>·(08:00 ~ 09:00) 아침식사</li> <li>·(10:00 ~ 12:30) 글로벌 기업 투어 <ul style="list-style-type: none"> <li>- Google 오피스 탐방 및 익스피리언스 방문</li> <li>- 현직자 멘토링</li> </ul> </li> <li>·(12:30 ~ 13:30) 점심식사</li> <li>·(14:00 ~ 16:00) 대학 투어 및 멘토링 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 스탠포드 대학 탐방 및 재학생 투어</li> </ul> </li> <li>·(17:30 ~ 20:00) 저녁식사</li> <li>·(20:00 ~ 22:00) 기업 탐방 내용 공유 및 아이디어 고도화</li> <li>·(22:00 ~) 참가자 네트워킹 및 취침</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Google 현직자 (류새열 Software Engineer, Google/ 류관호 Software Engineer, Google)</li> <li>- 스탠포드 재학생</li> </ul>
5일차 8/22(금)	-	-	NVIDIA, META, CEEYA	<ul style="list-style-type: none"> <li>·(08:00 ~ 09:00) 아침식사</li> <li>·(10:30 ~ 12:30) 글로벌 기업 투어 <ul style="list-style-type: none"> <li>- NVIDIA 오피스 탐방 및 현직자 멘토링(A팀)</li> <li>- META 오피스 탐방 및 현직자 멘토링(B팀)</li> </ul> </li> <li>·(13:00 ~ 14:00) 점심식사</li> <li>·(14:00 ~ 16:00) 스타트업 탐방 및 특강 <ul style="list-style-type: none"> <li>- CEEYA 탐방 및 창업가 특강</li> <li>- 업무협약(성남시청소년청년재단-CEEYA)</li> </ul> </li> <li>·(17:00 ~ 22:00) 저녁식사 및 자유시간</li> <li>·(22:00 ~ 23:30) 아이디어이션 성과 공유 간담회</li> <li>·(23:30 ~) 참가자 네트워킹 및 취침</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- NVIDIA 현직자 (Peter Yoo Lead Infrastructure Cloud Architect, NVIDIA / Ian Song Memory Subsystem Senior Product Engineer, NVIDIA)</li> <li>- Meta 현직자 (Peter Seo Director Display GSM, Meta)</li> <li>- CEEYA 창업가 (박기상 CEO)</li> </ul>
6~7일차 8/23(토) ~24(일)	미국 (SFO)	한국 (ICN)	인천공항 (ICN)	<ul style="list-style-type: none"> <li>·(08:00 ~ 09:00) 아침식사</li> <li>·(10:00 ~ 11:00) 공항이동후 항공권발권</li> <li>·(14:30~) SFO 출발</li> <li>·(~17:50) ICN 도착(+1일)</li> <li>·(17:50 ~ 18:20) 입국 수속</li> <li>·(18:20 ~) 참가자 집결 및 귀가 지도</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 개별 해산</li> </ul>

## 4 주요 운영 내용

### □ ① 혁신기술·창업 트렌드 이해 및 글로벌 네트워킹

#### ○ 방문일시 및 멘토

구분	장소	일정	멘토
1	UC버클리 대학교	8. 19.(화), 10:30~12:30	Eddie Eun (Principal Product Manager, HP)
2	스탠포드 대학교	8. 21.(목), 14:00~16:00	(재학생)

## ○ 주요내용

- 대학 캠퍼스 탐방(UC버클리 및 스탠포드) 및 재학생(졸업생 현직자) 네트워킹

- 첨단 기술 학업 및 연구 현장 견학과 현지 재학생·졸업생과의 교류를 통해 창업 생태계 이해
  - 버클리 출신 현직자 멘토링: 현직자와의 교류를 통한 창업 인사이트 확보
  - 대학 내 실리콘밸리 창업 생태계와 창업지원 시스템 이해
- : 국가 지원사업 및 VC 중심의 창업 생태계 기반 창업지원 체계 이해

## ○ 운영사진



UC버클리 대학교 캠퍼스 탐방 및 네트워킹



스탠포드 대학교 캠퍼스 탐방 및 네트워킹

## □ 2 글로벌 혁신 기술 기반 기업 사례 학습

### ○ 방문일시 및 멘토

구분	장소	일정	멘토
1	Amazon	[A팀] 8. 18.(월), 14:30~16:30 [B팀] 8. 19.(화), 15:00~17:00	박세원 (Principal Product Designer, Amazon Music)
2	HP	8. 18.(월), 17:00~18:30	Eddie Eun (Principal Product Manager, HP)
3	Google	8. 21.(목), 10:00~12:30	류새열, 류관호 (Software Engineer, Google)

구분	장소	일정	멘토
4	NVIDIA	8. 22.(금), 10:30~12:00	Peter Yoo (Lead Infrastructure Cloud Architect, NVIDIA), Ian Song (Memory Subsystem Senior Product Engineer, NVIDIA)
5	META	8. 22.(금), 11:00~12:00	Peter Seo (Director Display GSM, Meta)

○ 주요내용

- 디지털 전환과 고객 혁신 분야: Amazon 및 HP

Amazon
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 기업 문화 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 자율적이지만 강도 높은 업무 환경 (주 100시간 수준). 빠른 실행과 속도 중시</li> <li>- 승진·보상 체계가 명확하여 성과와 도전적인 업무 수행을 장려</li> <li>- "5페이지 제안서" 문화로 피칭 대신 서면 검토 <ul style="list-style-type: none"> <li>→ 아이디어가 피칭 능력 때문에 묻히지 않도록 함</li> </ul> </li> <li>- 창업자의 철학과 소비자 중심성(Consumer Obsession)이 기업 운영 전반에 반영.</li> </ul> </li> <li>· 사업 구조 <ul style="list-style-type: none"> <li>- AWS가 핵심 수익원이며, 뮤직·영상·알렉사 등은 'Loss Leader'로 미래를 위한 전략적 투자</li> <li>- 안정적 코어 비즈니스 확보가 다각화를 가능하게 함</li> </ul> </li> <li>· 멘토링 인사이트 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 개인 역량보다 창업자의 철학·비전이 프로젝트에 녹아든다는 점을 확인</li> <li>- 네트워킹과 인맥 관리가 터닝포인트가 될 수 있음을 강조</li> <li>- 창업가는 자신의 아이টে을 글로 명확히 설명할 수 있어야 함(서면화의 중요성)</li> <li>- 경쟁 속에서 스타트업은 차별화된 유저 케이스·고객 접근이 필수</li> </ul> </li> </ul>
HP
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 조직·문화적 측면 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 시장 규모와 타겟팅의 중요성 재확인</li> <li>- 실패를 용인하고 다양한 직무 경험을 쌓을 수 있는 환경이 창업 역량을 강화</li> </ul> </li> <li>· 투자·시장 환경 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 미국은 리스크 감수 문화가 강하고, 좋은 아이টে과 네트워크만 있으면 투자가 용이</li> <li>- 한국과 비교 시 정보 격차는 크지 않으나 실행·환경 차이가 큼</li> </ul> </li> <li>· 창업 인사이트 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 핵심 기능 하나에 집중하는 것이 중요, 무분별한 기능 추가보다 명확한 타겟팅 강조</li> <li>- 글로벌 시장을 전제로 한 창업의 필요성 인식</li> <li>- 미국 시장은 기회의 땅이지만, 단순한 진출보다는 현지 네트워크·이력 기반 진입 필요</li> <li>- AI 활용은 필수이며, 단순 거대 모델 개발보다 특정 도메인에 집중해야 경쟁력 있음</li> </ul> </li> </ul>

- 창의적 조직문화와 신사업 사례: Google 본사 및 익스피리언스 탐방

Google
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 기업 문화           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 바텀업 중심, 프로젝트마다 자율적으로 조직 구성</li> <li>- 매니저가 소규모 팀원(8-9명)을 밀착 관리하며, 신입도 잠재력 중심으로 채용</li> <li>- 성과 측정은 성과물 중심, 출퇴근 자유로움</li> </ul> </li> <li>· 업무 환경           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 애플과 달리 개방적 문화, 다만 AI 관련은 보안 강화 추세</li> <li>- 화상회의·재택근무가 일반화</li> </ul> </li> <li>· 멘토링 인사이트           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 하이레벨 업무는 AI 대체 가능성이 크고, 로우레벨·하드웨어 기반은 진입장벽이 높음</li> <li>- 클라우드 사업은 후발주자지만 시장 규모 자체가 커서 후발주자도 충분히 수익 창출 가능</li> <li>- 신입 채용 시 기술력보다 성장 가능성과 태도를 중시</li> <li>- 글로벌 IT기업 문화에서 인성·소통 능력이 기술력만큼 중요시됨</li> </ul> </li> </ul>

- AI 및 데이터 연산 혁신 분야: 엔비디아(NVIDIA)

엔비디아(NVIDIA)
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 기업 문화           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 엔비디아는 스타트업 같은 업무 문화: 매뉴얼에 얽매이지 않고 필요시 유연하게 변화</li> <li>- 빠른 학습·적응이 강조되며, 인터뷰에서도 "최근 12개월 동안 새롭게 한 것"을 중점적으로 평가</li> <li>- 직원이 필요로 하는 일이 있다면 방해되지 않는 선에서 적극 지원</li> <li>- 소규모 팀(32~33명)이 효율적으로 코어 단위까지 운영</li> </ul> </li> <li>· 기술·전략           <ul style="list-style-type: none"> <li>- CUDA 플랫폼 → 대학 및 연구 기관에 대규모 지원, 생태계 확산 전략 성공</li> <li>- 새로운 CPU·GPU 아키텍처가 나와도 CUDA 프레임워크를 그대로 활용 가능 → 시장 지배력 강화</li> <li>- HPC·클라우드 아키텍처에서 CPU 디자인까지 확장, AI·빅데이터 중심 기술 선도</li> </ul> </li> <li>· 조직문화 특징           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영어 실력이 부족해도 전문성·열정이 더 중요시됨</li> <li>- 자기 일에 깊이 몰입해 "창조한 사람처럼 설명할 수 있는 역량"이 요구됨</li> <li>- 열정·집중·장기적인 몰입이 인정받는 핵심 자질</li> </ul> </li> </ul>

- 글로벌 플랫폼과 메타버스·소셜 혁신 분야: 메타(Meta)

Meta
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 회사 소개                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 페이스북에서 메타로 바꾼 것은 단순한 명칭 변경이 아니라 미래 방향성을 드러내는 전략적 전환점</li> <li>- 애플이 2007년 앱스토어 생태계를 확신하고 현실화시킨 것처럼, 메타도 메타버스 중심의 새로운 생태계 창조를 확신</li> <li>- AI 시대 도래로 무수한 기회가 열리고 있으므로, 청년들도 이를 잘 포착해야 한다는 메시지</li> </ul> </li> <li>· 기업 문화                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- “웁고 그림이 없다”는 SNS 기반 철학</li> <li>- 아이디어에 대한 비판을 허용하지 않는 문화 → 다양한 발상이 나올 수 있음</li> <li>- 다만, 최종 의사결정 시 의견을 수렴하는 데 어려움이 존재</li> </ul> </li> <li>· 새로운 생태계 구축                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 현재 메타의 주요 서비스(인스타그램 등)는 iOS/안드로이드 플랫폼에 종속, 메타는 이를 넘어, XR 디바이스에 맞는 독자적 경험 생태계를 구축하려 함</li> </ul> </li> <li>· 필요 역량                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 빠르게 변화하는 AI 흐름을 놓치지 않는 것이 핵심</li> <li>- 각자의 전문 도메인에서 AI 툴을 학습·활용하는 능력이 요구됨</li> </ul> </li> <li>· Meta 캠퍼스 설계 철학                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 캠퍼스 진입 시 “새로운 마을” 같은 공간 경험은 의도된 것, 이는 ‘경험 자체를 중시하는 회사 철학’의 반영</li> </ul> </li> </ul>

- 브랜드와 기술혁신의 역사 이해: 인텔뮤지엄 방문

인텔 뮤지엄
<ul style="list-style-type: none"> <li>· Intel Museum(인텔 뮤지엄) 방문을 통해 반도체 산업의 역사와 혁신 과정을 체험하며, 인텔의 기술 발전 및 기업 문화에 대한 이해를 심화할 수 있었음</li> <li>· 인텔 뮤지엄 관람을 통해 글로벌 반도체 기업의 발전 과정과 혁신 사례를 학습</li> </ul>

○ 운영사진



Amazon



HP



Google



NVIDIA



Meta



인텔



현직자 간담회

□ 3 스타트업 생태계 이해

○ 방문일시 및 멘토

구분	장소	일정	멘토
1	CEEYA (333 W San Carlos ST, San Jose, CA95110, USA)	8. 22.(금), 14:00~16:00	박기상 (Ceeya founder & CEO)

○ 주요내용

- 실리콘밸리 스타트업 생태계 이해
  - AI 시대와 스타트업의 운영 방식
  - 사용자 중심의 디자인과 기능적인 디자인의 중요성
  - 투자 트렌드 프로세스와 한국과 미국의 차이점
  - 사이드 프로젝트의 선정 기준과 중요성
  - 투자할 만한 이유와 시의 역할
  - 클라우드 시대에서의 페이먼트 등의 중요성
- 글로벌 청년 창업 역량 강화 지원을 위한 업무협약 체결

○ 운영사진



Ceeva

□ 4 창업 아이디어 고도화를 위한 인사이트 확보

○ 방문일시 및 멘토

구분	장소	일정	멘토
1	San Francisco (Golden Gate Bridge, Pier39, Fisherman's Wharf 등)	8. 20.(수), 10:00~16:30	이종환 대표 (KATA)

○ 주요내용

- 도시형 콘텐츠와 문화 기반 창업 사례 탐색

<ul style="list-style-type: none"> <li>· 샌프란시스코 도시형 콘텐츠와 문화 기반 서비스 사례 벤치마킹</li> <li>· 문화·콘텐츠 산업과 창업 아이디어 접목 가능성 탐색</li> <li>· 도시 자원을 활용한 창업 모델 및 지역경제 활성화 사례 이해</li> </ul>
--

○ 운영사진



## 5 업무분장

구분	성명	내용
성남시 청소년 청년 재단	대표이사	양경석 대표이사 - 청년창업 아이디어이션 4.0 사업 총괄 - 현지 협력 네트워크 구축 지원
	청년사업실	이정아 실장 - 청년창업 아이디어이션 4.0 사업 총괄 - 현지 연계기관 파트너십 구축
		김광식 총괄매니저 - 청년창업 아이디어이션 4.0 참가자 관리, 안전 관리 - 답사 자료 기록(사진, 영상 및 회의록 등)
		박나리 매니저 - 청년창업 아이디어이션 4.0 사업 운영 - 사업 운영 관련 세부 사항 협의 및 조정

## 6 기대효과

- 참가 청년들의 창업 아이디어 심화 및 발전
- 글로벌 혁신 기술 및 창업 생태계에 대한 직접적 경험과 학습
- 국제적 네트워킹을 통한 글로벌 창업 협력 기반 마련

## 7 집행예산

- 집행예산: 금14,161,840원(금일천사백일십육만일천팔백사십원)

구분	산출내역	금액(원)	비고
	계	14,161,840	공무원 국외여비 지급표 가등급 준용
항공료	1,965,700원 × 4명	7,862,800	실비 지급
식비	\$27 × 10식 × 4명=\$1,080	1,499,040	-
숙박비	\$173 × 5일 × 4명=\$3,460	4,800,000	인당 금액 천 원 단위 절사 적용
■ 예산과목: (부서)본부 (정책)700청소년과청년이희망과가능성을실현하는성남시 (단위)710청년사회적자본형성지원 (세부)746청년창업아이디에이션4.0 (편성목)202여비 (통계목)03국외여비			

- ※ 환율: 미국\$1 1,388원, 국외출장 계획서 제출 시점(기준일 7월 7일)
- ※ 식비는 계약 금액(450,000원)과 여비 집행 기준 금액(374,760원)의 차이에 따라, 사전 협의를 거쳐 인솔자에 대해서는 여비 집행 기준 금액으로 지급 예정임
- ※ 사업비(차량, 보험 등 계약 사항에 포함)에 전체 일정이 반영되어 있어 일비 및 부대비용은 별도로 산정하지 않음
- ※ 여비는 개별 지급이 원칙이나, 계약 사항에 따라 용역 수행기관에 지급 예정임